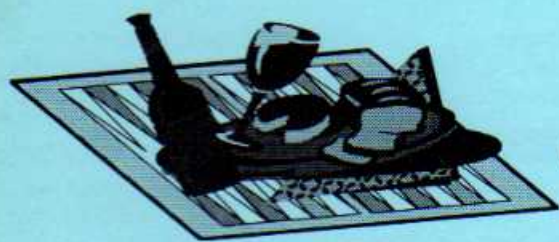




*Dansk Backgammon Forbund
ønsker alle sine medlemmer en
glædelig jul og*



et godt nytår!

Hvordan rates en backgammon- match?

Det er et spørgsmål, som mange backgammonspillere jævnligt stiller sekretariatet hos Dansk Backgammon Forbund.

Side 10

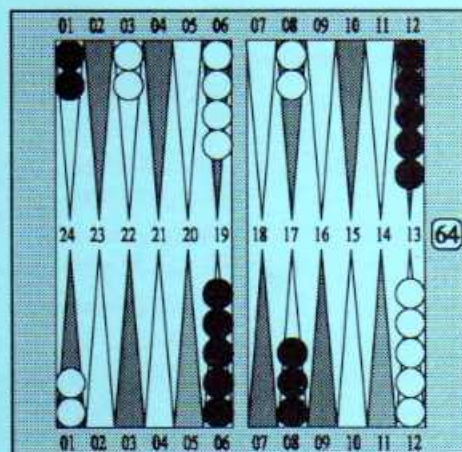
Det er sjovest at vinde!

Enhver backgammonspiller af blot nogenlunde normal støbning vil kunne nikke genkendende til disse ord.

Læs Torben Østergren-Johansen's artikel om backgammonbøger.

Side 6

**Kan du svare på
dette
spørgsmål?**



Hvordan skal Sort rykke 4-3?

Verdensmesteren Peter Jes Thomsen, udfordrer din viden med sin "Kvik Kviz" i dette GAMMON.

Side 19

DM 95

Du burde allerede nu have modtaget din personlige indbydelse til dette års DM.

Husk at tilmeldingsfristen er

d. 27. december

Kontingent for 1996

I disse dage udsender forbundet girokort til opkrævning af kontingent for 1996.

Det er specielt vigtigt for de spillere, som er tilknyttet et hold, at de har betalt kontingent rettidigt, altså senest fredag **den 29.12.95**, da DM for Hold fortsætter torsdag den 4. januar, og det er jo kedeligt at tabe en kamp pga. kontingent-restance.

GAMMON

ISSN 0904-8944 copyright.

Udgivet af:

Dansk Backgammon Forbund
Gersonsvej 25,
DK-2900 Hellerup

☎ 39 40 06 07

Fax. 39 40 01 44

Postgiro: 2 91 92 65

Hovedbestyrelsen:

Formand: Erik Gravgaard
☎ 39 40 06 07

Næstfmd.: Christian Schou
☎ 45 93 38 33

Kasserer: Chris Ternel
☎ 39 62 54 71

Sekretær: Henrik Bodholdt
☎ 42 48 11 41

Niels Haarbo ☎ 45 88 60 35

Peter Svinding ☎ 66 14 07 12

Jens Neregaard ☎ 31 17 09 14

Ansvarshavende redaktør: Chris Ternel
Sekretær: Joan Andersen

COPYRIGHT: Ethvert eftertryk af denne udgivelse må kun ske med udtrykkelig tilladelse.

Medlemskab 1996: kr. 295,-
Juniormedlemskab 1996, u.16: kr. 140,-
Abonnement alene 1996: kr. 140,-

Indmeldelse kan ske ved indbetaling på forbundets girokonto. Oplys venligst om navn, adresse, tlf.nr. og fødselsdato.

Deadline for indlevering af materiale til GAMMON:

Bladudgivelse	Deadline
Nr. 49 Medio Jan. 96	31/12/95
Nr. 50 Ultimo Feb. 96	15/02/96
Nr. 51 Medio Apr. 96	31/03/96
Nr. 52 Ultimo Maj 96	15/05/96
Nr. 53 Primo Aug. 96	15/07/96
Nr. 54 Ultimo Sep. 96	15/09/96

Annoceringspriser excl. moms.

Hel side: 2800,-.

Halv side: 1600,-.

Kvart side: 900,-.

Sjattedel side: 650,-.

Ottendedel side: 550,-.

Tolvtedel side: 400,-.

TURNERINGER - Danmark

1996

Jan. 6	DM 95 Kvalifikation (København, Helsingør, Roskilde, Rønne, Odense og Århus)	☎ 39 40 06 07
Feb. 3. - 4.	Nivå Åben, Laden, Nivå	☎ 49 18 12 62
Feb. 8	DEADLINE for spillertilmelding till Carlsberg Backgammon Cup 1996. Tilmelding sker kun ved henvendelse til de udvalgte cafeér.	
Feb. 17 - 18	DM 95 Finale - Studenterforeningen, Nørregade 7B, København K	☎ 39 40 06 07
Feb. 18 - 21	Start 1. runde i Carlsberg Backgammon Cup 1996	
Apr. 5 - 8	Nordic "Wide" Open, Radisson SAS Hotel & Casino, København	☎ 39 40 06 07
Apr. 13	Finale i Carlsberg Backgammon Cup 1996	
Apr. 20	Allerød Åbne Mesterskab, Allerød BG Klub	☎ 48 17 14 06
Aug.31-Sep.1	De Jydske Mesterskaber, Århus. Århus BG Klub	☎ 86 13 49 63

TURNERINGER - Udland

1996

Jan. 1	1996 FIBS Winter Blitz, Internet.	E-mail: davide@sco.com
Jan. 6 - 7	Mary Rose Tour., Hilton National, Portsmouth, England	☎+44 522 546 993
Jan. 16 - 21	4th. Turkish Open, Conrad Hotel, Istanbul, Tyrkiet. Added \$ 50.000	Fax. +9723 544 5347
Feb. 1 - 4	Paradise Island/Alantis Pro-Am, Ocean Klub, Paradise Is, Bahamas	☎+301 2998265
Feb. 8 - 11	8th. French Open, Hotel Lutetia, Paris, Frankrig	☎+33 1 4359 1080
Feb. 10 - 11	Jarvis Trophy Tour., George Hotel, Solihull, England	☎+44 522 546 993
Feb. 15 - 18	1st. "Monte Cassel" Cup, Schlosshotel Wilhelmshöhe, Kassel, Tyskland. Added DM 10.000	Fax/☎+49 561 898 768
Feb. 16 - 18	18th. Pittsburgh Champ., Greentree Marriot, Pittsburgh, PA, USA	☎+1 412 823 7500
Feb. 22 - 25	Cannes Festival of Games, Cannes, Frankrig	☎+41 61 331 5816
Mar. 1 - 3	Einladungsturn. Hotel am Kaiserbrunnen, Brakel, Tyskland. Added DM 10.000	☎+49 521 64314
Mar. 4 - 9	2nd. Kenyan Open, Casino Malindi, Kenya	☎+254 123 30878
Mar. 8 - 10	Commerce Casino Invitaional, Los Angeles, CA, USA	☎+1 818 901 0464
Mar. 22 - 24	1996 Midwest Champ., The Drake Oakbrook, Oak Brook, IL, USA	☎+1 312 583 6464
Apr. 13 - 14	British Open, George Hotel, Solihull, England	☎+44 522 546 993
Apr. 19 - 21	Spring Gran Prix, Embassy Suites Hotel, La Jolle, CA, USA	&+1 619 294 2007
Apr. 20 - 27	Caribbean Open, San Juan til New York. Krydstogs Tour., med m/v Zenith	☎+49 30 461 96 24
Apr. 24 - 28	Nevada State Champ., Riviera Hotel, Las Vegas, NV, USA	☎+1 702 893 6025
Maj 25 - 26	County Cups Trophy Tour., George Hotel, Solihull, England	☎+44 522 546 993
Jun. 25 - 30	2nd. BG Olympiad, Casino Of Venice, Italien	☎+39 41 521 1029
Jun. 27 - 30	2. Kaiserbrunnen Cup, Hotel am Kaiserbrunnen, Brakel, Tyskland. Added DM 15.000	☎+49 521 64314
Jul. 4 - 7	Michigan Summer Champ., Novi Hilton Hotel, Novi, MI, USA	☎+1 810 232 9731
Jul. 8 - 14	World Championship, Loews Hotel, Monte Carlo, Monaco.	☎+33 92 162 133
Jul. 15 - 16	3rd. Nice Open, Nice, Frankrig	☎+33 93 879 438
Jul. 18 - 21	Riviera Cup, Hotel Martinez, Cannes, Frankrig	☎+33 1 4359 1080
Aug. 11 - 18	World Cup V and US Open, Harvey's Hotel Addison, Dallas, TX, USA	☎+1 301 299 8265
Sep.29-Okt.4	3. German Open, Hotel am Kaiserbrunnen, Brakel, Tyskland. Added DM 30.000	☎+49 521 64314
Nov. 6 - 8	6th. Mittel Europa Bg. Tour., Casino Park, Nova Gorica, Slovenia	☎+39 2 4007 3420

Indhold

Side 2	TURNERINGER - Danmark	Side 10	Hvordan rates en backgammon-match?
Side 2	TURNERINGER - Udland		
Side 3	DM 95	Side 11-14	Match, del 2: Henrik Bodholdt og Mark Bertz.
Side 4	Nivå Åben 1996	Side 14	Turneringsresultater
Side 6	Det er sjovest at vinde - men kan man læse sig til det?	Side 15-17	DM for Hold-backgammon resultater/stilling.
Side 7	Spørg Ekspertterne	Side 18	Klubsider
Side 8	Gammon-turneringsvejviser	Side 19-20	KVIK KVIZ
Side 9	Backgammon Butikken	Side 20-23	Rangliste

Dansk Backgammon
Forbund
indbyder til
DM 95

bedre sent end aldrig!

DM 95 kvalifikation afholdes
d. 6. januar 1996
Du kan vælge at stille op på et
af de følgende steder:

*bor du i postnr. 1000 - 2949 er dit
spillested:*

Festlokalerne
Marskengade 7, 2 sal.
2100 København Ø

*bor du i postnr. 2950 - 3699 er dit
spillested:*

Manhattan
Jernbanevej 6
3000 Helsingør

*bor du i postnr. 4000 - 4999 er dit
spillested:*

Klosterkælderen
Store Gråbrødrestræde 23
4000 Roskilde

*bor du på Bornholm er dit
spillested:*

Hotel Griffen
3700 Rønne

*bor du i postnr. 5000 - 7499 er dit
spillested:*

Carlsen's Kvarter
Hunderupvej 19
5000 Odense C

*bor du i postnr. 7500 - 9999 er dit
spillested:*

Studerterbaren
Nordre Ringgade 3
8000 Århus C

**Ønsker du at deltage på et andet
spillested end det, vi har tildelt dig
udfra dit postnr. skal du meddele os
dette i forbindelse med forhåndstil-
meldingen.**

Entrégebyr

Entre Reg.
DM 95 (forhåndstilmeldt) 100,-kr. 50,-kr.
DM 95 (senregistrering) 100,-kr. 80,-kr.

Tilmelding kan ske på én af følgende 3 måder:

1. På giro nr. 2 91 92 65, Dansk Backgammon Forbund
 2. Pr. check til DBgF, Gersonsvej 25, 2900 Hellerup
 3. Betales på første turneringsdag kl. 11 - 11.45.
- Sen-tilmeldingsgebyr på kr. 30,- kan spares ved forhåndstilmelding på en af de to første måder

senest

onsdag d. 27. december 1995

Husk at angive DBgF nummer og evt. spillested på girokortet eller bag på checken.

Medbring kvittering.

DM 95 kvalifikation

(monrad 6-runder - 9 point matches)

Lørdag d. 6. januar 1996

- 11.00-11.45 Sen tilmelding.
Ekstragebyr kr. 30,-
12.00 Start 1. runde
ca. kl. 22.00 Slut

DM 95 Kvalifikation d. 6. januar 1996

For at deltage i DM 95 kræves udover medlemskab af DBgF, at man enten er dansk statsborger eller har haft fast bopæl i Danmark i mindst 2 år.

Kvalifikationsturneringen afholdes efter Monradsystemet, hvor alle er garanteret 6 kampe. Monradkortet skal afleveres af vinderen til turneringsledelsen hurtigst muligt efter at kampen er færdig. Er kortet ikke afleveret senest 15 minutter før start af den næste runde, vil kampen blive regnet som hængeparti i den næste rundelægning. Hængepartier skal færdigspilles **SENEST** i det angivne tidsrum.

For at kunne overholde tidsplanen skal turneringskampe spilles forud for **alle andre kampe**. Turneringsleder udpeges af DBgF's turneringsudvalg. De bedst placerede fra de seks regionale kvalifikationsturneringer kvalificerer sig til:

DM 95 slutrunden d. 17.-18. februar 1996 i:

Studerterforeningen, Nørregade 7B, 1.mf., 1165 København K

I alt 64 kvalificerer sig, og fordelingen af slutrundepladser i de seks kvalifikations-turneringer afhænger af antallet af deltagere hvert sted.

Deltager eksempelvis 96 i København, 32 i Helsingør, 32 i Roskilde, 16 i Rønne, 32 i Odense og 32 i Århus i alt 256. Vil de 24 bedste placerede fra København, 8 fra Helsingør, 8 fra Roskilde, 4 fra Rønne, 8 fra Odense og 8 fra Århus gå videre til slut-runden. Yderligere vil spillere der slutter på de følgende placeringer være reserver ved slutrunden. Hvis en reserve ikke kommer med i slutrunden, deltager han automatisk i consolation om søndagen. Såfremt en spiller, under turneringen, ønsker at forlade turneringsområdet, skal dette meddeles til turneringsledelsen. Overtrædelse af dette kan medføre idømmelse af strafpoint. Strafpoint vil blive uddelt umiddelbart efter starten af hver runde.

DM 95 slutrunde d. 17 - 18. februar 1996 på:

Studerterforeningen, Nørregade 7B, 1.mf., 1165 København K

Alle 128 slutrunde-deltagere vil blive seedede

De 64 øverst placerede på Turneringsranglisten har automatisk kvalificeret sig til slutrunden, hvis de har forhåndstilmeldt sig rettidigt. Såfremt nogle af de 64 spillere ikke tilmelder sig, vil deres pladser gå videre til forhåndstilmeldte i rækkefølgen fra nr. 65 og nedefter (sidste år gik plads nr. 64 til nr. 170 på ranglisten). Spillere fra nr. 65 og nedefter, der slipper for at spille kvalifikationsrunde vil få besked om dette senest d. 4. januar. Det er placeringen på ranglisten den dag, vi sender girokort til forhåndstilmelding ud, der gælder! Præmiernes størrelse annonceres umiddelbart efter turneringens start.

DM 95 slutrunden

Cupturnering med consolation
afholdes i

**Studerterforeningen,
Nørregade 7B, 1.mf.
1165 København K**

Lørdag d. 17. februar 1996

- 11.00 - 11.45 Spillere til DM 95 slutrunden **SKAL** anmelde deres ankomst, og få udleveret deres deltager-mærke.
11.45-12.00 Reserver til DM 95 få tildelt pladser.
12.00 Turneringen starter.

Søndag d. 18. februar 1996

- 12.00 Turneringen fortsætter
12.00 Start af consolation
ca. kl. 20.00 Præmieoverrækkelse

På begge dag afholdes der Stoppots

Get ready for the **TOURNAMENT OF THE YEAR**
WORLD CUP CHALLENGE II

THE TOURNAMENT WITH THE WORLD'S HIGHEST ADDED MONEY PRIZE

\$ 50.000 \$

16 - 21 JANUARY 1996

Conrad International, Istanbul, Turkey

The best hotel in town - superb facilities.

Tournament includes gala dinner, fabulous welcome and farewell cocktails.

Room rates are \$ 95 per room, double or single.

Tournament director: **Abraham Eitan**. © +972 3 672 7063/604 9137. Fax. + 972 3 672 8918

For further details and brochures contact: **Chris Ternel** (c/o Dansk Backgammon Forbund)

* Winner of the Championship will receive a free entry to Nordic Open, 5 - 8 April 1996 *

Jul i Nemoland
1995



ÅBEN I JULLEN

24. Dec	10. ⁰⁰ - 05. ⁰⁰
	<i>Kæmpejulefest/Disko</i>
25. Dec	12. ⁰⁰ - 05. ⁰⁰
	<i>Live Musik</i>
26. Dec	12. ⁰⁰ - 05. ⁰⁰
	<i>Live Musik</i>
31. Dec	10. ⁰⁰ - 17. ³⁰
1. Jan. 96	15. ⁰⁰ - 02. ⁰⁰



12,5% vol

Nivå Backgammon Klub

indbyder til

Nivå Åben 1996

Den 3. & 4. februar 1996

afholdes i

Laden, Mariehøj, 2990 Nivå

	Entré	Reg.
Mesterrække (cup/prog. cons)	700,-	50,-
Klasse A (monrad/cup)	250,-	50,-
Begynderrække (monrad)	75,-	25,-

<1000 i rating el. <300 TMP

Lørdag 3. februar

10.00 - 11.30 Sen registrering
12.00 Start turnering - alle rækker
18.00 - 19.30 Pause
ca. kl. 22.00 Slut

Søndag 4. februar

12.00 Turnering fortsætter + consolation.
ca. 21.00 Præmieoverrækkelse

Tilmelding: Indbetal beløbet på NBgK's giro 0 35 27 56 senest man. d. 22 januar. Ved sen reg. på dagen er der et ekstragebyr på kr. 50,- i Mesterrække/Klasse A og kr. 25,- i begynderrække.

Stoppots spilles begge dage.

Overnatning: tag sovepose/underlag med og "sov" på stedet, gerne fra fredag, ring til Flemming Andersen på © 49 18 12 62.

Medbragt mad og drikke forbudt.

1. „Monte Cassel“ - Cup

Backgammon - Tournament

15.-18.2 1996

ADDED DM 10.000,-

Warm Up DM 3000,-/1. Champions DM 7000,-

	Entry Fee:	Registration:
Champions	DM 550,-	DM 100,-
Intermediate	DM 200,-	DM 70,-
Beginners	DM 70,-	DM 30,-
3er Team	DM 300,-	DM 60,-

Warm Up: 1. DM 2500,- 2. DM 500,-

wo Kassel am schönsten ist

Roulette · Black Jack Automatenspiele

SPIELBANK KASSEL
WILHELMSHÖHE

täglich ab 15 Uhr · Schloßpark 2 · 34131 Kassel · Telefon 0561/32051



SCHLOSSHOTEL
WILHELMSHÖHE

Schloßpark 2 · 34131 Kassel · Telefon 0561/30880 · Telefax 0561/3088428

Hotel Preise: „Backgammon - Arrangement“

-Cocktailempfang	Einzelzimmer: DM 330,-
-3 Übernachtungen	Doppelzimmer pro Person: DM 255,-
-incl. Frühstücksbuffet	Verlängerungsnacht: EZ DM 90,-/ DZ DM 80,-

Info:

A&K Klassische Spiele

Naumburger Str. 20

34127 Kassel

Tel./Fax: 0561- 89 87 68

Det er sjovest at vinde - men kan man læse sig til det?

af Torben Østergreen-Johansen #9732

Det er sjovest at vinde. Enhver backgammonspiller af blot nogenlunde normal støbning vil kunne nikke genkendende til disse ord. Det er de færreste, som er ligeglade med, om de vinder eller taber. Hvis du hører til sidstnævnte, bør du ikke spille mere tid på at læse resten af denne artikel - der er masser af andre spændende ting at bruge sin fritid på. Hvis du derimod bedst kan lide at vinde, men føler at det sker for sjældent, er der måske et par gode råd at hente i det følgende.

Som nybegynder i backgammon vinder man forholdsvis sjældent, hvis man spiller mod øvede spillere. Alligevel vinder man langt oftere, end man ville gøre i et spil som f.eks. skak, som udelukkende beror på dygtighed. Dette skyldes naturligvis, at backgammon er et terningspil, hvor held og uheld går hånd i hånd. I skak vil en nybegynder have svært ved at vinde blot 1 gang ud af 100 mod en mesterspiller, mens en nybegynder i backgammon formentlig kan regne med at vinde 20-30 spil ud af 100 mod en mester-spiller.

Paradoksalt nok er heldets store indvirkning på backgammon ofte en hindring for mange backgammonspilleres videre udvikling, simpelthen fordi det er sværere at se, hvilke fejl man laver, og hvorfor man taber. Man kan lave mange grove fejl og vinde alligevel, blot fordi modstanderen er uheldig med terningerne, og derfor ikke kan "straffe" de fejl, man begår. I skak er det lettere at blive klar over, hvilke svagheder man har - hvis man sætter en officer i slag mod en god spiller, vil den selvfølgelig blive slået, og man taber derefter som en helt naturlig følge.

Når backgammonspillere taber, er de derimod tilbøjelige til at tro, at de blot har været uheldige, og de arbejder derfor sjældent på at finde ud af, hvilke fejl de har begået undervejs. Men én ting er 100 % sikkert - de har begået fejl! Selv verdens stærkeste spillere kan ikke spille blot en kort match uden at begå fejl.

En af de bedste måder at blive en bedre backgammonspiller på er efter min mening at læse de bedste backgammonbøger, som er udgivet. Især er det meget givtigt at spille **kommenterede matches** mellem stærke spillere igennem. Læg et stykke papir over bogsiden, således at du kun kan se, hvilket slag spilleren fik, og prøv så selv at finde ud af, hvordan du ville rykke dette slag. Metoden kræver tid og indlevelsesevne, men er meget lærerig. Noter dig dine formodede fejl og find ud af, om der er bestemte stillingstyper, som du har svært ved at spille korrekt. I så fald bør du især koncentrere dig om de spil, som frembringer netop disse stillingstyper.

Helt selvfølgelig er det, at metoden bør kombineres med praktisk spil, hvor du må prøve at indarbejde de ting i dit spil, som dit studium af kommenterede matches har lært dig.

På denne måde vil du efterhånden oparbejde et større og større antal **referencepositioner**, dvs. stillinger, som du har mødt før og kender "hemmeligheden" bag, og som du derfor kan spille korrekt, når du for fremtiden møder den pågældende stilling eller stillingstype. Referencepositioner er uden overdrivelse den vigtigste basisviden for enhver backgammonspiller. Uden dem er man henvist til rene gætterier om, hvad der er rigtigt eller forkert i en given BG-stilling. Dette gælder både flytning af brikkerne og behandlingen af dobbel-terningen.

Heldigvis har den dobbelte verdensmester Bill Robertie gjort livet en del lettere for håbefulde BG-spillere med udgivelsen i 1991 af 2-bindes værket **Advanced Backgammon**. Han har heri samlet 400 referencepositioner dækkende stort set alle typer BG-stillinger, lige fra åbningsspil til bearoff (udtagning). Hovedvægten er lagt på behandlingen af dobbel-terningen, men også flytning af brikkerne behandles. En fornuftig vægtning, da behandlingen af dobbel-terningen klart er den sværeste del af backgammon. Efter min mening er dette værk helt uundværligt for enhver BG-spiller med et mindstemål af ambitioner. Du får med andre ord et solidt grundbibliotek af referencepositioner serveret på et sølvfad. Naturligvis skal du gennem praktisk spil selv fortsætte med at "opdage" dine egne referencepositioner, men du har med læsningen af **Advanced Backgammon**

taget et kæmpe skridt i den rigtige retning.

Når dette er sagt, må det tilføjes, at man som bekendt skal lære at kravle, før man kan gå. Er du nybegynder er det nok en lidt for stor mundfuld at sluge **Advanced Backgammon**, og du bør i stedet vælge en egnet bog, som lærer dig nogle basis-strategier i backgammon.

En god start er efter min mening **The Backgammon Handbook** af Heyken og Fischer, som på en pædagogisk måde giver mange gode råd og tommelfingerregler. Foruden en gennemgang af nogle basis-strategier, rummer bogen bl.a. en kommenteret 21-points match mellem den dobbelte verdensmester Bill Robertie og en anden verdensklasespiller, Nack Ballard. Endnu bedre er det måske, hvis man kan få fat i **BG-biblen**, også kendt som **Backgammon**, skrevet i 1976 af **Paul Magriel**, en af grundlæggerne af den moderne backgammon. Bogen er en raritet, som kun kan købes antikvarisk - som oftest til den pebrede pris af ca. 800 kr.

For den lidt mere øvede spiller er der masser af interessante BG-bøger. Mine varmeste anbefalinger går til endnu en bog af Bill Robertie, nemlig **Reino 1986**, (red. bogen er ikke i tryk i øjeblikket) som indeholder to kommenterede matches mellem i alt 3 verdensberømte spillere. Bogen er opbygget i quizformat, hvor man får point for rigtige besvarelser. Når begge matches er spillet igennem, kan man bagest i bogen finde en vurdering af sin spillestyrke på baggrund af det scorede antal point. Udmærket er også **Backgammon for Profit**, skrevet af den berømte **Joe Dwek** i 1975. Bogen indeholder 121 meget instruktive og lærerige "BG-problemer", som læseren skal løse. **Når Backgammon Er Sjovest**, skrevet af Jeff Ward og oversat til dansk af Jens Neregaard (engelsk originaltitel: **Winning is More Fun**) er ligeledes en god lærebog for den lettere trænede spiller, ligesom den har den store fordel at være oversat til dansk, hvilket er en meget stor sjældenhed for BG-bøger. Anbefales kan desuden **Lee Genud versus Joe Dwek**, skrevet af - ja, prøv at gætte - Bill Robertie. Bogen kommenterer på glimrende vis den spændende VM-finale i 1981, som blev spillet til 25 point. Lærerig er i høj grad også **World Class Backgammon**, skrevet af Roy Friedmann. Bogen indeholder 32 kommenterede spil mellem "stjernerne" Bill Robertie og Rick Barabino.

En anden glimrende matchbog er den helt nye **Backgammon: Costa Rica 1993**, skrevet af bl.a. Antonio Ortega. Bogen kommenterer finalen mellem verdensstjerne Snellings og Senkiewicz, som desuden selv har givet deres meninger til kende flere steder i bogen. Medtaget er desuden 6 spændende, men ukommenterede, matches fra samme turnering. **Fascinating Backgammon** af selvsamme forfatter Antonio Ortega er ligeledes en ny bog, som indeholder virkelig mange godbidder, selvom man strengt taget kan påstå, at der primært er tale om en samling af de bedste artikler fra forskellige andre BG-forfatters bøger, især Danny Kleinmanns, se nedenfor. Men under alle omstændigheder et godt køb alligevel.

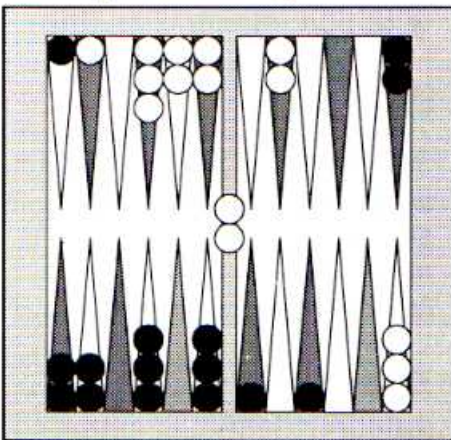
For de virkelige feinschmeckere er der også noget at hente i BG-bøgerne. **Danny Kleinmann** har skrevet en række særdeles instruktive og dybdeborende BG-bøger, som på samme tid er meget morsomme. Bøgerne er ofte en smule højtravende med lige lovlig mange matematiske formler, men hver bog indeholder hver især en lille håndfuld guldkorn, som er alle pengene værd. Kraftigt anbefales må **Kit Woolseys** fremragende og til dels banebrydende bog **How to Play Tournament Backgammon**. Bogen er et absolut "must" for enhver BG-spiller, som ønsker at blive bedre til matchspil. Hvis du hører til dem, som spiller på samme måde i matches, som du spiller moneygame, er bogen en ren guldgrube. Kit Woolsey demonstrerer pædagogisk, at der er stor forskel på matchspil og moneygame.

Som det ses, er der masser af glimrende BG-bøger at fordybe sig i for den spiller, som ønsker at forbedre sit spil. Selvom du er en god spiller, kan du ikke helt undgå at begå fejl, som gør, at du vinder mindre, end du kunne gøre, hvis du for alvor begyndte at studere backgammon. Selvfølgelig er det en forudsætning, at du føler glæde og tilfredsstillelse ved studiet af BG-bøgerne - ellers kan du lige så godt spare pengene. Men ellers køber jeg ikke det hyppigt benyttede argument, at BG-bøgerne er for dyre. Tværtimod - du har nemlig slet ikke råd til at lade være med at købe dem! Det er min faste overbevisning, at de investerede penge er givet særdeles godt ud, og hurtigt tjenes ind igen, når du begynder at spille bedre som følge af dit studium af BG-bøgerne.

God læselyst!

SPØRG EKSPERTERNE

Svar på "Spørg Ekspertene"
Gammon nr. 47, oktober 1995
"Hjælp, er det korrekt?"
Af 3452 Torkil Espenhain



Holdturneringskamp til 17 point.
Dobbel matchpoint (16-16).
Sort skal spille 3-1.

Svaret på spørgsmålet "hjælp, er det korrekt?", må jeg desværre sige, er et klart nej.

I en stilling som denne er det vigtigt ikke at give Hvid for mange jokere. Hvis du efterlader et blot i dit eget hjemland, giver du straks Hvid 11 hits. Hvis du så danser, hvilket du vil gøre med 9 rul, er spillet lige pludselig meget åbent. Man kan så sige, at hvad er sandsynligheden for det, den må da være meget lille. Det er den nu ikke. (11x9)

$1296=0,076$, hvilket giver en sandsynlighed på 7.6%. Ikke så lidt endda, når man tænker på, at det hele kunne undgås meget nemt.

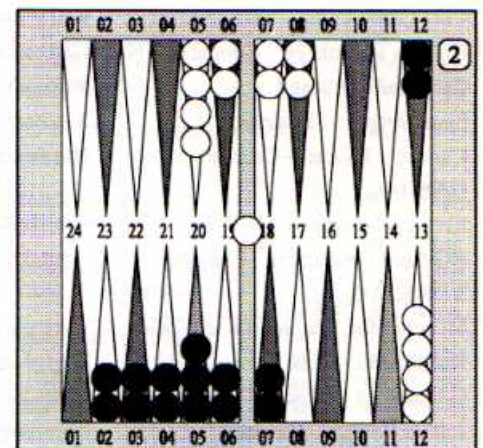
Hvis man endelig skal hitte på 23-punktet ville 13/10 med 3eren være at foretrække på trods af (55)-jokeren. Det er klart mere fleksibelt end 9/6 eller 7/4, og den ekstra builder på 10-punktet kan blive værdifuld, hvis Hvid ikke ruller (55).

Det bedste træk her er dog slet ikke at hitte på 23-punktet. Sort bør simpelthen lave 3-punktet med 6/3, 4/3. Herved fratages Hvid (33)-jokeren, og Sort får nok mulighed for at hitte på 23-punktet senere.

I en blitz, hvad enten gammon tæller eller ej, er det normalt bedre at lave et ekstra punkt i sit bord fremfor at hitte en tredje brik.

Jens Neregaard (DBgFnr. 1589), skriver:

Sort vinder matchen, hvis han vinder gammon. Den bedste måde at vinde en gammon på er hurtigst muligt at lukke hjemlandet. Den bedste måde hurtigst muligt at lukke hjemlandet på, er at få nogle builders kørt i stilling for 1-punktet, for derefter at lave punktet.



Match til 17
Sort fører 13-12
Sort skal spille 6-3

Sort kan spille 13/7, 13/10 der giver ham 2 builders for 1-punktet, og dermed 4 numre (6-6, 3-3 og 6-3) der laver punktet næste gang, eller han kan spille 13/4, der giver ham 3 builders for 1-punktet, og dermed 9 numre (6-6, 4-4, 3-3, 6-4, 6-3 og 4-3) der laver punktet næste gang.

Spørgsmålet er nu om de 5 ekstra "lukke-numre" er nok til at opveje risikoen ved 1-1 fra Hvid, og dermed risikoen for at miste en "sikker" sejr og min. 2 points?

GAMMON-TURNERINGSVEJVISER

Officielle spillesteder - Støt disse caféer - De støtter dig

MANDAG	Addr.	Tlf.	Start	Gebyr	Info, præmie, m.m.
Parkens Bowlingcenter - Kbh. Ø	Øster Alle 46	Ø 35 27 82 00	19 ⁰⁰	20	
Café Mustang - Gentofte	Baunegårdsvej 7 D	Ø 39 68 35 06	19 ⁰⁰	100	
Café Pinden - Kbh. V	Reventlowsg. 4	Ø 31 31 50 35	19 ⁰⁰	20	Vin
Frederiksberg BG Klub - Frederiksberg	H. C. Ørstedesvej 19 A	Ø 31 59 11 18	19 ⁰⁰		Turnering/Stopopts m.m. Medl.kont. 1996 kr. 200,-. Gæster 10,-.
Diligencen - Kbh. N	Korsgade 8	Ø 35 37 52 48	19 ⁰⁰	20	Særlig turnering 1. mandag i hver måned, gebyr kr. 100,- der løber året igennem. Sponsorpræmier: Vin & Øl.
Barcelona - Kbh. N (ingen BG i Dec.)	Fælledvej 21	Ø 31 35 76 11	19 ³⁰	0	1. og 2. præmie hver aften. 12 ugers master-pointturnering. Hovedpræmie ved afslutningen.
Frederik 7-tal BG Klub - Jægerspris	Hovedgaden 24	Ø 47 53 13 84.	18 ³⁰	20	
Roskilde BG Klub - Roskilde	Klosterkælderen, St. Gråbrødrestr.	Ø 42 37 20 33	18 ⁴⁵		Turnering med vingave. Undervisning
Pool Cafeén - Holstebro	Vestergade 7, 2.sal.	Ø 97 42 23 33	19 ⁰⁰		
TIRSDAG					
Prime BG Klub - København N	Hermodsgade 20, Titan Parken, Fælleshuset,	Info Ø 39 40 06 0719 ⁰⁰		fra 10	Kick-Off med kr.1.500 i added præmie. Der er rigelig med muligheder for at spille stopopts, rating-matches, moneygame, chouette, m.m. DAGENS RET Kr. 40,-, Billige priser på øl/vand/mad. Medlemskab for 1996 kr. 190,- eller kr. 90,- pr. kv. Gæster kr. 20,-. 1. gangs besøgende gratis. Med over 40 aktive spillere hver tirsdag og 5 hold med i DM for Hold er Prime Danmarks førende BG Klub.
Frederik d. VI Bodega - Fr.berg	Frederiksberg Allé 42A	Ø 31 31 33 38	20 ⁰⁰	20	Vin.
Café Ciré - Valby	Valby Langgade 58	Ø 31 16 07 91	19 ³⁰	20	Sponsorpræmier.
Gokken og Kokken - København N	Nørrebrogade 211	Ø 31 83 61 35	19 ⁰⁰	20	Sponsorpræmier.
Café Hoe - Hillerød	Slotsgade 47	Ø 42 26 60 10	19 ⁰⁰	20	Sponsorpræmier.
Sankt Jørgen - Holstebro	Vestergade 8	Ø 97 42 05 78	19 ⁰⁰	0	Vin.
Carlsen's Kvarter - Odense	Hunderupvej 19	Ø 66 14 24 69	19 ⁰⁰	0	Vin & øl.
ONSDAG					
Elvira - København Ø	Østerfælled torv 24 - 30.	Ø 35 43 44 36	19 ³⁰	30	Vin.
BG Club Fæstningen - Fredericia	Kontaktpers.: Peter Strini	Ø 75 92 76 76	19 ⁰⁰		Turneringer og private kampe.
TORS DAG					
Studententer. Gammon Klub - Kbh. K	Nørregade 7 B, 1.mf	Ø 33 32 18 20	19 ³⁰	20	Kont. 150,- årligt, gæster 10,-.
Kul Kaféen - Kbh. K	Teglgårdsstræde 5	Ø 33 32 17 77	19 ⁰⁰	20	Nyt spillested
Grønttorvet - Odense	Claus Bergsgade 12	Ø 66 14 34 37	19 ⁰⁰	20	
John's Bodega - Hammel.	Mindevej 6	Ø 86 96 22 34	19 ⁰⁰	20	Mdl. masterpoint turnering. Gratis øl til alle deltagere.
Århus BG Klub - Århus N	Bridgeklubbens lokaler, Vanggaardcentret, Paludan Møllers Vej 26	Ø 86 10 81 47	20 ⁰⁰	frivilligt 20	Undervisning kl. 19 ⁰⁰ - 20 ⁰⁰ . Turnering kl. 20 ⁰⁰ .
FREDAG					
Saxo Kongen Skak og BG - Kbh. V	Vesterbrog. 17. ¹ indgang gn. porten	Ø 40 41 36 64	19 ⁰⁰	100	
LØRDAG					
Café Pinden - København V	Reventlowsg. 4	Ø 31 31 50 35	14 ⁰⁰	50	
Århus Backgammon Klub - Århus	Studenterbaren, Stud. Hus, Ndr. Ringgade 3	Info Ø 86 19 63 2919 ⁰⁰		100/200	Hver lørdag i ulige uger
SØNDAG					
Café Klaptræet - København K	Kultorvet 5	Ø 33 13 40 38	19 ⁰⁰	0	Sponsorpræmier.
Café Sløjfen - Frederiksberg	Peter Bangsvej 29	Ø 31 19 47 61	16 ⁰⁰	50	
Gladsaxe BG Klub - Søborg	Frødingsallé 8	Ø 39 69 60 03	17 ⁰⁰	20	
Roskilde BG Klub - Roskilde	Klosterkælderen, St. Gråbrødrestr.	Ø 42 37 20 33	14 ⁰⁰	100	Kun 1. søndag i hver måned. Added prize money kr. 200,- (m/min. 16 delt).
Helsingør BG Klub - Helsingør	Manhattan, Jernbanevej 6	Ø 49 26 42 03	18 ³⁰	15/25	1. søndag i hver md. sponsorpræmier.
Allerød Backgammon Klub.	Café La Tour M. D. Madsensv. 3.	Ø 48 14 42 80	18 ³⁰	20	Rating matches, chouette m.m. Medlemskab 200,- / år.

Der kan forekomme ændringer. Er du i tvivl, så ring til det pågældende spillested. På spillestederne kan du på andre dage end turneringsdagen spille private ratingmatches og få dem skrevet på formularen, som forefindes på stedet, hvor også DBGF's. rankinglister forefindes. Spørg tjeneren.

BACKGAMMON BUTIK v/Chris & Erik

Gersonsvej 25, 2900 Hellerup. Tlf. 39 40 06 07 (man.-fre. 13.00 - 17.00)

Top kvalitetsspil - Danmarks billigste priser incl. De Officielle Regler og Vejl. Medl.Pris "Exclusiv" King-Size læder spil - Findes i flere farver. Også i buffaloskind.	64 x 79 cm	kr.	12.500,-	10.000,-
"Exclusiv" Klub-Size læder spil - Findes i flere farver. Også i buffaloskind.	57 x 72 cm	kr.	11.000,-	8.800,-
"Norway" - Håndlavet læderspil med filt interior. Findes i flere farver	58 x 72 cm	kr.	7.000,-	5.600,-
"Jumbo" - Italienske spil i læder. Sort, mørkebrun eller lysebrun	62 x 72 cm	kr.	7.000,-	5.600,-
"Mexico" - Italienske spil i læder. Sort med røde striber	52 x 72 cm	kr.	5.700,-	4.560,-
"President" - Italienske spil i læder. Bordeaux	52 x 72 cm	kr.	5.000,-	4.000,-
Italienske spil i kunstlæder:				
"Hilton" (kunstlæder) Sort, mørkebrun, lysebrun eller cowboy. Flere indv. farver	52 x 72 cm	kr.	2.375,-	1.900,-
"Club" (bord model) - Grå udv. Sorte og røde spidser på grå bund	72 x 52 cm	kr.	1.700,-	1.360,-
BG-spil til danmarks billigste priser incl. De Officielle Regler og Vejl.				
"Sirch XL" - Udvendigt sort nylon. Indvendigt grå. Lyseblå og hvide indlagte spidser.	53 x 66 cm	kr.	660,-	530,-
"Sirch L" - Udvendigt sort nylon. Indvendigt grå. Lyseblå og hvide indlagte spidser.	46 x 57 cm	kr.	390,-	310,-
"Sirch M" - Udvendigt sort nylon. Indvendigt grå. Lyseblå og hvide indlagte spidser.	37 x 49 cm	kr.	310,-	250,-
"Sirch S" - Udvendigt sort nylon. Indvendigt grå. Lyseblå og hvide indlagte spidser.	28 x 40 cm	kr.	240,-	190,-
**Standard , udv. sort. Indv. grå med sorte og røde spidser	45 x 5,6 cm	kr.	280,-	225,-
"Zipper" , rejse bg-spil med lynlåse. Findes i flere farver		kr.	160,-	128,-
"CD" - Magnetisk bg-spil	CD-format	kr.	40,-	35,-
Præcisionsterninger:				
Hvid eller sort, gennemsigtig - rød, mørkeblå, grøn, gul, orange, rav, lyserød, lyseblå og lysegrøn	14,2 mm.	kr.	100,-	80,-
Hvid eller sort, gennemsigtig - rød, mørkeblå, grøn, rav, lyserød og orange	13 mm.	kr.	100,-	80,-
Dobbelterninger:				
"Exclusiv" klar med sort center stribe og guld-tal				
	30 mm. og 35 mm.	kr.	90,-	72,-
Marmoreret - sort, hvid, grå, rød, grøn, blå. (også med - STEAMER, PIGEON, SUCKER, m.m.)	30 mm.	kr.	80,-	64,-
Aluminium (røde eller sorte tal)	40 mm.	kr.	70,-	56,-
Plastik	rød 40 mm./grøn 22 mm.	kr.	65,-/40,-	52/32,-
	bordeaux 18 mm./hvid 16 mm.	kr.	30,-/10,-	24/8,-
Diverse				
Ternings pose "Crap Cat II" i filt. Sort/blå eller grøn.		kr.	30,-	25,-
Ternings pose "Crap Cat III" i grå kunst-ruskind		kr.	44,-	35,-
T-Shirt, grå med DBGF logo og "Destined By Dice" tegning på ryggen L eller XL		kr.	90,-	75,-
Brikker, marmoreret - sæt af 30, creme/blå	50 x 14 mm	kr.	600,-	480,-
Brikker, "Exclusiv" marmoreret - sæt af 30. Rød, grøn, sort, hvid eller grå	49 x 9 mm	kr.	720,-	600,-
Brikker, "Exclusiv" marmoreret - sæt af 30. Rød, grøn, sort, hvid eller grå	45 x 9 mm	kr.	630,-	520,-
Chouette-blok med chouette-regler (str. A5 - 50 ark)		kr.	25,-	20,-
Position Cards/Stillingkort, 80 stk. i visitkort størrelse		kr.	25,-	20,-
Scorecards - 3 blokke, hver med 50 blade		kr.	20,-	16,-
Semi-Præcisionsterninger: 1 sæt (4 stk.), hvid/sort/rød/grøn/gul/7		kr.	60,-	48,-
Streamer - "I LOVE BACKGAMMON"	45 x 210 mm.	kr.	10,-	10,-
Ovalt backgammon bæger	stk. pris	kr.	15,-	12,-
Brikker - sæt af 30, flere farver	19/26/33/40 mm	kr.	100,-	75,-
Brikker - grå/sort/rubin/elfenben/hvid/gul/grøn/blå	19/26/33/40 mm	stk. pris	kr.	10,-
Plakat "Alle kan trænge til en HOF"	40cm x 58 cm	kr.	20,-	16,-
Messing låse til alle BG-spil		kr.	10,-	5,-
Bøger: Niveau (A = nybegynder, C/D = intermediate, F = ekspert)				
Double...now? af James Lortz	D-E	kr.	290,-	240,-
Costa Rica 1993 (annoteret match Snellings - Senekiewicz)				
af A. Ortega med bl.a. Kazaross	F	kr.	375,-	300,-
Sylvester - Ballard (annoteret match) af Kit Woolsey	F	kr.	275,-	220,-
M. Greiner - P. Marmorstein (annoteret match) af Kit Woolsey	F	kr.	275,-	220,-
Mika Lidov - Hal Heinrich (annoteret match) af Kit Woolsey	F	kr.	275,-	220,-
How To Play Tournament Backgammon af Kit Woolsey	F	kr.	300,-	240,-
In The Game Until The End of Bo Wachtel	F	kr.	350,-	280,-
Top Matches, Vol. 1 - Lær Af Mestrene.	D - F	kr.	275,-	220,-
Når Backgammon Er Sjøvest (dansk udg. af Winning Is more Fun af Jeff Ward)				
i flot indbinding og med farvediamgrammer.	C - D	kr.	390,-	320,-
De Officielle Regler og Vejledning	A	kr.	25,-	20,-
Backgammon In A Week af Robin Clay	A - B	kr.	110,-	88,-
The Backgammon Book af Jacoby & Crawford	B	kr.	120,-	96,-
The Backgammon Handbook af Martin Fischer	B - C	kr.	275,-	220,-
Lee Genud vs. Joe Dwek af Bill Robertie	D - E	kr.	350,-	280,-
Advanced Backgammon Vol. 1 af Bill Robertie	F	kr.	450,-	360,-

Advanced Backgammon Vol. 2 af Bill Robertie	F	kr.	450,-	360,-
World Class BG - move by move af R. Friedmann	E	kr.	450,-	360,-
Inside Backgammon, 1991 (vol. 1, 6 bind) af Robertie & Goulding				
	C - F	kr.	400,-	320,-
Inside Backgammon, 1992 (vol. 2, 6 bind)	C - F	kr.	400,-	320,-
Inside Backgammon, 1993 (vol. 3, 6 bind)	C - F	kr.	400,-	320,-
Inside Backgammon, 1994 (vol. 3, 6 bind)	D - F	kr.	440,-	350,-
Inside Backgammon, Årsabonnement 1995 af Robertie & Goulding				
	D - F	kr.	470,-	370,-
Learning From The Machine af Bill Robertie (kommenteret match Robertie /TD)				
	F	kr.	300,-	240,-
Fascinating Backgammon af Antonio Ortega				
	F	kr.	375,-	300,-
Bøger af Danny Kleinmann - BG's ledende teoretikerside antal & niveau				
Vision Laughs at Counting	s. 438 - F	kr.	760,-	608,-
Wonderful World of Backgammon	s. 132 - F	kr.	315,-	252,-
Meanwhile, back at the Chouette	s. 142 - F	kr.	315,-	252,-
Double-Sixes from the Bar	s. 135 - F	kr.	315,-	252,-
Is there a Life After Backgammon?	s. 148 - F	kr.	315,-	252,-
How Can I Keep From Dancing?	s. 134 - F	kr.	315,-	252,-
The Dice Conquer All	s. 228 - F	kr.	430,-	344,-
How Little We Know About Backgammon	s. 168 - F	kr.	360,-	288,-
The Other Side Of Midnight	s. 142 - F	kr.	315,-	252,-
....But Only Hogs Win Backgammons	s. 244 - F	kr.	450,-	360,-
A Backgammon Book For Gabriel	s. 144 - F	kr.	360,-	288,-
Video				
NM95 finalen Schreuder-Körner, hele matchen kommenteret af Kent Goulding				
	2 stk. VHS 5 timer	kr.	410,-	340,-
NM95 seminar af Kent Goulding	1. stk. VHS 3 timer	kr.	230,-	190,-
EDB Software				
JellyFish Tutor v.1.2 - Verdens stærkeste PC spilleprogram.				
	(min. 386sx og Windows 3.1), 3,5" disk.	kr.	790,-	690,-
JellyFish Analyzer v.1.2 - PC spil- og rolloutprogram.				
	(min. 386sx og Windows 3.1), 3,5" disk.	kr.	1.590,-	1.390,-
Expert Backgammon - Rollout og spilleprogram. v.2.1 PC kompatibel. 3.5" eller Mac v.2.09				
	(minimum 80286 computer og VGA grafik adaptor)	kr.	1.375,-	1.100,-
Championship Backgammon - spilleprogram IBM Kompatibel.				
	(128 Kb.) 5.25" eller 3.5"	kr.	500,-	400,-
CD-ROM disk af Hugh Scoyners				
Bearoff Equities & Backgames, vol. 1.		kr.	1.125,-	900,-
Bearoff Equities 4 punkter og 15 brikker, vol. 2.		kr.	1.125,-	900,-
Bearoff Equities 6 punkter og 10 brikker, vol. 3.		kr.	1.125,-	900,-
KUNST				
Reproduktion af Peter Nyborg's maleri "Backgammon" 70 x 90 cm. kr. 2230,- 1784,-				
Numererede, signerede og indrammede. (Begrænset serie)				
Samlereens Bøger (brugte)				
Paradoxes and Probabilities af Barclay Cooke		kr.	900,-	720,-
The New Backgammon Book af Elizabeth Clark Boyden				
	udg. 1930, s.104	kr.	700,-	560,-
	udg. 1980, s.224	kr.	350,-	280,-
The Cruellest Game af Barclay Cooke & Jon Bradshaw				
	udg. 1974 s.209	kr.	350,-	280,-
Vanity Fair's Backgammon To Win af Georges Mabardi				
	udg. 1931, s.160	kr.	350,-	280,-
Backgammon of Today af John Longacre	udg. 1973, s.130	kr.	350,-	280,-
Underhand Backgammon af Arthur Prager	udg. 1977, s.116	kr.	350,-	280,-
Master Games af Chuck Papizan		kr.	390,-	312,-
Backgammon: The action game af Prince Alexis Obolensky				
	udg. 1969, s.170	kr.	180,-	144,-
Backgammon - The Way To Play and Win af Walther Gibson				
	udg. 1974 s.144	kr.	180,-	144,-
How To Play Backgammon af Arman Ratip	udg. 1977 s. 61	kr.	180,-	144,-
Modern Backgammon Complete af Charles H. Goren				
	udg. 1974, s.190	kr.	160,-	128,-
New York Times Book of Backgammon af James & Mary Jacob				
	udg. 1973, s.175	kr.	150,-	120,-
Beginning Backgammon af Tim Holland	udg. 1973, s.210	kr.	150,-	120,-
Backgammon for Blood af Bruce Becker	udg. 1974, s.180	kr.	90,-	72,-
Win At Backgammon af Millard Hooper	udg. 1972, s.106	kr.	90,-	72,-
GAVEKORT fra 100,-				

Kig ind i butikken -



Bestillings-seddel - JA TAK, Send mig venligst følgende artikler:

Antal stk.	Vare	Pris	
Antal stk.	Vare	Pris	
Antal stk.	Vare	Pris	

Ekspedition pr. ordre Danmark **30.00**

Total pris (incl. moms.)

Send mig ovennævnte varer.

Navn/evt. medl.nr.: _____

Adr.: _____

Postnr./By: _____

Betalingsform: () Vedlagt check () Jeg har betalt på giro 6 11 69 73

Send kuponen i kuvert til

Dansk Backgammon Forlag, Gersonsvej 25, DK-2900 Hellerup, Danmark

Hvordan rates en backgammon-match?

Det er et spørgsmål, som mange backgammonspillere jævnligt stiller Dansk Backgammon Forbund.

DBGF er ansvarlig for udgivelse af og den løbende opdatering af to nationale ranglister; en omfattende "Turneringskampe" og en omfattende "Alle kampe" (herunder "Turneringskampe").

På Danmarks Ranglisten, Computer Ranglisten eller Ratinglisten (kært barn har mange navne) kan man se hver enkelt spillers Ratingtal, men mange nye spillere ved ikke, hvordan dette tal bliver beregnet.

Når man bliver oprettet i DBGF's medlemsbase, får man automatisk tildelt et ratingtal på 1.000. Dette tal stiger, i det omfang man vinder kampe, og falder når man taber.

Hver gang et medlem af DBGF spiller mod et andet medlem, og dette sker under en turnering eller et andet arrangement under forbundet, bliver matchen registreret (ratet). Kampe mellem to medlemmer af DBGF, som finder sted udenfor forbundets regi, vil også blive ratet ("Alle kampe") såfremt resultatet af matchen sendes til forbundet.

På baggrund af begge spilleres ratingtal før

matchens start, matchens længde (antal points) og hvem der vinder matchen bliver der, via forbundets EDB-system udregnet nye ratingtal for begge spillere.

Den spiller, der vandt matchen, får lagt noget til sit "gamle" ratingtal og den der tabte får trukket det samme fra.

Ved at slå op i tabellen, kan du aflæse, hvor meget du skal trække fra eller lægge til dit ratingtal, når du har spillet en kamp.

Du starter med at finde dit eget og din modstanders ratingtal. Dernæst trækker man taberens ratingtal fra vinderens (hvis taberen har et højere ratingtal end vinderen får man altså et negativt tal).

Lad os antage, at du f.eks. har vundet en 7-points match mod et andet medlem, hvor du har 1.110 i ratingtal og din modstander har 1.010. Vinderens ratingtal minus taberens (V-T) = 1.110 - 1.010 = 100. Nu går ud i kolonnen V-T og finder den vandrette række ud for 100 og ser at under 7 (i den venstre/mørke kolonne) står der 3,0. Du har altså vundet 3,0 ratingpoints, som nu skal lægges til dit ratingtal, ligesom taberen skal trække 3,0 fra sit.

Dit nye korrigerede ratingtal efter kampen er altså 1.113 og din modstander har som sit nye ratingtal 1.007.

Er differencen negativ f.eks. at modstanderen vandt i ovennævnte eksempel. Så ville du tabe 4,0 og modstanderen ville vinde 4,0. Vundne/tabte point ved en positiv difference

(vinderens ratingtal er højere end taberens) aflæses altså i den venstre/mørke kolonne under det antal point kampen blev spillet til. Points ved negativ difference (vinderens ratingtal er lavere en taberens) findes så i den højre/hvide (m/kursivskrift) kolonne under matchlængden.

Tabellen omfatter kun et udsnit, både hvad angår matchlængder og forskelle i ratingtal; i computeren tages der højde for alle situationer, hvor der spilles til mellem 3 og 49 point.

Et andet spørgsmål forbundet ofte får er, hvilke kampe der regnes for "Turneringskampe" og hvad er TMP. Vi skal kort forsøge at svare på dette også:

Turneringskampe er: en kamp, der er spillet til en officiel turnering f.eks. Roskilde Open, Fynsmesterskaberne, Sjællandsmesterskaberne, Frederiksberg Open og DM (med undtagelse af DM i Konsultation eller en match, hvor den ene spiller er tildelt handicap-point f.eks. Monte Carlo Cup). Stop- eller jackpots under en af ovennævnte turneringer rates også som "Turneringskamp". Desuden rates café-turneringer som "Turneringskamp", hvis gebyret er på 100,- kr. eller mere samt klubmesterskaber (efter anmodning fra klubben). Sidst men ikke mindst rates vi også matches fra udenlandske turneringer, hvor to medlemmer af DBGF spiller mod hinanden (og hvor resultatet er forbundet bekendt).

Kampe under Carlsberg Backgammon Cup (red. indtil videre) er blevet ratet som "Alle kampe" på nær finalekampene. Disse er blevet regnet som "Turneringskampe". "Alle kampe" er "Turneringskampe" plus alle andre kampe, hvor to medlemmer spiller mod hinanden.

TMP = Total Match Point. D.v.s. det samlede antal points man ialt har spillet til (og er derfor et udtryk for spilleerfaring). Spiller man f.eks. 9 matches til 11 point, ja, så forøges TMP-tallet med 99.

	5	5	7	7	9	9	11	11	13	13	15	15	17	17	19	19
0	2,5000	2,5000	3,5000	3,5000	4,5000	4,5000	5,5000	5,5000	7,5000	7,5000	8,5000	8,5000	10,5000	10,5000		
10	2,4678	2,5322	3,4467	3,5533	4,4223	4,5777	5,3950	5,6050	7,3328	7,6672	8,2983	8,7017	10,2231	10,7769		
20	2,4357	2,5643	3,3934	3,6066	4,3446	4,6554	5,2901	5,7099	7,1658	7,8342	8,0968	8,9032	9,9465	11,0535		
30	2,4035	2,5965	3,3402	3,6598	4,2671	4,7329	5,1853	5,8147	6,9991	8,0009	7,8958	9,1042	9,6708	11,3292		
40	2,3714	2,6286	3,2870	3,7130	4,1896	4,8104	5,0808	5,9192	6,8329	8,1671	7,6954	9,3046	9,3962	11,6038		
50	2,3393	2,6607	3,2340	3,7660	4,1124	4,8876	4,9766	6,0234	6,6674	8,3326	7,4960	9,5040	9,1231	11,8769		
60	2,3073	2,6927	3,1811	3,8189	4,0354	4,9646	4,8727	6,1273	6,5027	8,4973	7,2977	9,7023	8,8518	12,1482		
70	2,2754	2,7246	3,1283	3,8717	3,9586	5,0414	4,7693	6,2307	6,3389	8,6611	7,1006	9,8994	8,5829	12,4171		
80	2,2435	2,7565	3,0757	3,9243	3,8822	5,1178	4,6664	6,3336	6,1763	8,8237	6,9052	10,0948	8,3164	12,6836		
90	2,2117	2,7883	3,0232	3,9768	3,8062	5,1938	4,5641	6,4359	6,0150	8,9850	6,7114	10,2886	8,0529	12,9471		
100	2,1800	2,8200	2,9710	4,0290	3,7305	5,2695	4,4625	6,5375	5,8551	9,1449	6,5196	10,4804	7,7927	13,2073		
110	2,1484	2,8516	2,9191	4,0809	3,6553	5,3447	4,3616	6,6384	5,6967	9,3033	6,3299	10,6701	7,5359	13,4641		
120	2,1169	2,8831	2,8674	4,1326	3,5806	5,4194	4,2615	6,7385	5,5400	9,4600	6,1425	10,8575	7,2829	13,7171		
130	2,0855	2,9145	2,8159	4,1841	3,5064	5,4936	4,1623	6,8377	5,3852	9,6148	5,9575	11,0425	7,0340	13,9660		
140	2,0543	2,9457	2,7648	4,2352	3,4327	5,5673	4,0640	6,9360	5,2322	9,7678	5,7751	11,2249	6,7894	14,2106		
150	2,0232	2,9768	2,7140	4,2860	3,3597	5,6403	3,9666	7,0334	5,0813	9,9187	5,5955	11,4045	6,5493	14,4507		
160	1,9923	3,0077	2,6636	4,3364	3,2873	5,7127	3,8703	7,1297	4,9326	10,0674	5,4188	11,5812	6,3139	14,6861		
170	1,9615	3,0385	2,6135	4,3865	3,2156	5,7844	3,7750	7,2250	4,7861	10,2139	5,2451	11,7549	6,0834	14,9166		
180	1,9309	3,0691	2,5638	4,4362	3,1446	5,8554	3,6809	7,3191	4,6420	10,3580	5,0745	11,9255	5,8580	15,1420		
190	1,9005	3,0995	2,5145	4,4855	3,0743	5,9257	3,5880	7,4120	4,5003	10,4997	4,9072	12,0928	5,6378	15,3622		
200	1,8703	3,1297	2,4657	4,5343	3,0047	5,9953	3,4963	7,5037	4,3611	10,6389	4,7432	12,2568	5,4229	15,5771		
210	1,8402	3,1598	2,4173	4,5827	2,9360	6,0640	3,4059	7,5941	4,2245	10,7755	4,5825	12,4175	5,2134	15,7866		
220	1,8104	3,1896	2,3693	4,6307	2,8681	6,1319	3,3168	7,6832	4,0905	10,9095	4,4254	12,5746	5,0094	15,9906		
230	1,7808	3,2192	2,3218	4,6782	2,8010	6,1990	3,2290	7,7710	3,9592	11,0408	4,2718	12,7282	4,8109	16,1891		
240	1,7514	3,2486	2,2748	4,7252	2,7348	6,2652	3,1426	7,8574	3,8306	11,1694	4,1218	12,8782	4,6180	16,3820		
250	1,7222	3,2778	2,2282	4,7718	2,6695	6,3305	3,0576	7,9424	3,7048	11,2952	3,9754	13,0246	4,4308	16,5692		
260	1,6932	3,3068	2,1822	4,8178	2,6051	6,3949	2,9740	8,0260	3,5819	11,4181	3,8326	13,1674	4,2491	16,7509		
270	1,6645	3,3355	2,1367	4,8633	2,5417	6,4583	2,8919	8,1081	3,4617	11,5383	3,6935	13,3065	4,0731	16,9269		
280	1,6361	3,3639	2,0918	4,9082	2,4792	6,5208	2,8112	8,1888	3,3444	11,6556	3,5582	13,4418	3,9027	17,0973		
290	1,6078	3,3922	2,0474	4,9526	2,4176	6,5824	2,7320	8,2680	3,2299	11,7701	3,4264	13,5736	3,7378	17,2622		
300	1,5799	3,4201	2,0035	4,9965	2,3570	6,6430	2,6544	8,3456	3,1184	11,8816	3,2984	13,7016	3,5785	17,4215		

Henrik Bodholdt versus Mark Bertz del 2.

af Niels Haarbo #19.

Her er så forsættelsen af kampen mellem Bodholdt og Bertz. Denne gang har jeg valgt at indsætte nogle hjemmestrikkede kommentarer, hver gang JellyFish er meget uenig. Som du måske husker er fejlene inddelt i 3 grupper :

- A: 0.020 - 0.050
 B: 0.050 - 0.100
 C: 0.100 - x.xxx

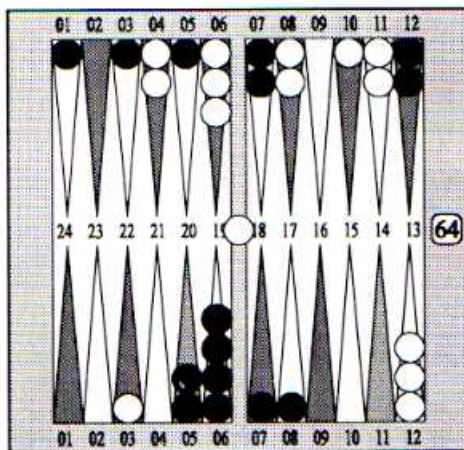
Ved fejl af størrelse C sætter jeg et diagram og samtidig nogle kommentarer som JellyFish måske ville formulere dem, hvis den kunne tale. På opfordring har jeg også valgt at skrive et "D" hver gang JellyFish mener at stillingen er en dobbel, men Bodholdt eller Bertz ikke vælger at doble.

Match til 19 points

Mark Bertz
 (Sort) : 12
 41: 13/9 6/5
 B: 13/9 24/23
 64: 13/7 9/5
 A: 24/18 9/5
 63: B/22 13/7
 B: B/22 24/18

Henrik Bodholdt
 (Hvid) : 9
 32: 13/10 13/11
 B: 13/10 24/22
 65: 24/18* 18/13
 63: 24/18* 6/3*
 B: 24/18* 13/10
 22: B/23 13/11 6/4 6/4
 31: B/22 23/22
 42: 22/18* 8/6

63: B/22*
 31: B/22 8/7*
 64: 24/18 22/18
 51: B/20 8/7*
 A: B/20 6/5

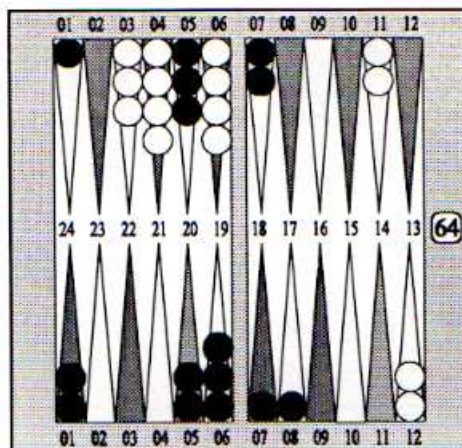


Hvid skal flytte (21)?

21: B/22
 C: B/24 10/8

JF: Tabet i ræset er for stort ved et hit på 10-punktet, og brikken kommer ikke til at stå dårligt på 8-punktet, derfor skal brikken i sikkerhed, Henrik. Og de 2 blots i modstanderens hjemland er ikke i stor fare for at blive primet, de gør det faktisk sværere for Mark at spille konstruktivt næste gang.

- 41: 24/20 8/7
 52: 6/1 22/20
 43: 20/13
 54: 13/8* 13/9
 31: B/24 13/10
 65: B/20 7/1
 A: B/20 24/18
 63: 22/16 13/10
 41: 16/11
 55: 22/17 11/6 8/3 8/3
 B: 13/3 13/3
 63: B/16*
 D
 61: 16/15* 15/9
 D
 66: 10/4 10/4 9/3



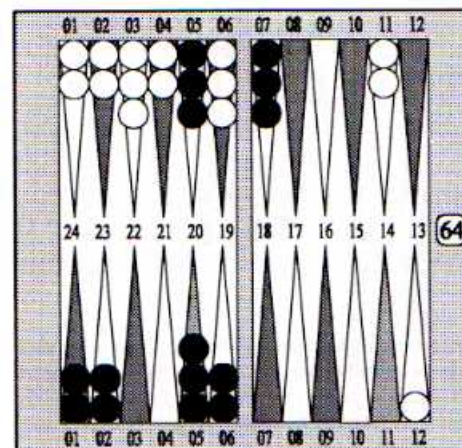
Sort skal flytte (54)?

54: 8/3 24/20
 C: 8/3 7/3

JF: Mark, hvis du skal vinde denne stilling er du nødt til at have et bord, der virker i tilfælde af et hit, og ikke et blot i dit eget hjemland. Og blotet på Henriks 1-punkt gør det sværere for ham at spille sikkert næste rul, se f.eks. på et rul som (51). En anden og ganske udmærket mulighed er at løbe med en af brikkerne fra 20-punktet (20/11).

51: 7/2 3/2
 21: 20/18 6/5

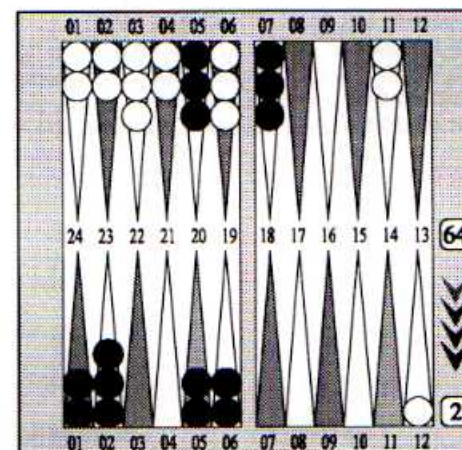
D
 53: 6/1 4/1
 D
 42: 6/2 4/2
 D
 52: 13/6



Hvordan skal Sort spille (21)?

21: 5/2
 C: 20/18 5/4

JF: Som før Mark, hvis du skal vinde denne stilling skal der et bedre bord til. Og det får du ikke ved at smide brikkerne ind på 2-punktet. Og sandsynligheden for at du rammer et blot i næste rul er ikke stor, så brug hellere tiden på at bygge bord.



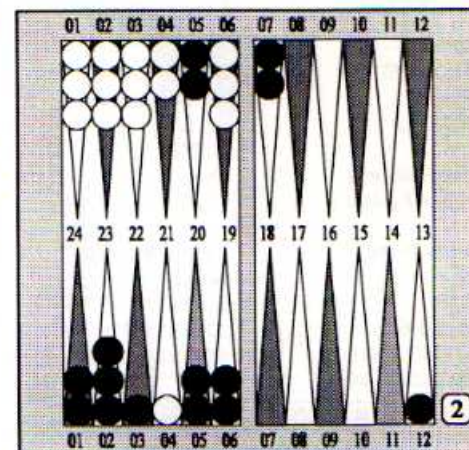
Take

JF: Hvad laver du Mark? Dette er et stort drop (-1.064) på en 1-terning! Du må lære at denne type stilling er et drop. Selvom du rammer et blot har du jo ikke et vindende bord! Du er endda i stor fare for at tabe gammon og når du fører 12-9, hvorfor så sætte en føring over styr? Og til dig Henrik, hvorfor doubler du først nu? Var du klar over at Mark ville tage?

44: 20/4
 42: 18/12
 65: 20/14* 14/9
 B: 20/14* 20/15
 65: B/20 9/3

Doubles

41: 6/2 13/12
 62: 12/6 3/1
 B: 12/4
 62: 11/3
 31: B/21*



Hvordan skal Hvid spille (41)?

41: 6/1
 C: 21/16

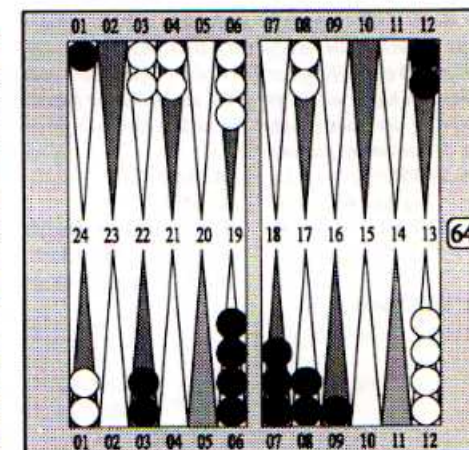
JF: Henrik, for at vinde skal brikkerne tages ud, og ikke kaffes op på 1-punktet. Du skal hjem med den sidste brik, og specielt når faren ved et hit er mindst mulig. Marks bord er jo ikke det bedste set til dato, og du kunne jo vinde en gammon, hvis du skynder dig.

53: 20/12
 66: 18/6 12/6 12/6
 B: 18/6 18/6
 65: 18/7
 55: 20/5 7/2
 22: 2/0 2/0 2/0 2/0
 63: 6/0 3/0
 21: 6/4 1/0
 65: 6/0 5/0
 61: 21/15 2/1
 21: 3/1 15/14
 66: 14/2 6/0 6/0
 11: 1/0 1/0 1/0 1/0
 64: 4/0 4/0
 51: 3/0 1/0
 41: 3/0 1/0
 66: 2/0 2/0 2/0
 vinder 2 points.

Mark Bertz
 (Sort) : 12
 53: 8/3 6/3

63: 24/15
 66: 15/9 13/7 13/7 13/7

Henrik Bodholdt
 (Hvid) : 11
 51: 13/8 6/5
 B: 13/8 24/23
 52: 8/3 5/3
 42: 8/4 6/4



Sort skal spille (33)?

33: 9/3 8/5 8/5
 C: 13/10 13/10 8/5 8/5

JF: Det er klart at du skal have dit 5-punkt, Mark. Men hvorfor ikke bringe 2 dejlige byggere i position til dit 4-punkt, i stedet for at kaffe en bygger væk? Hvis du spiller 2 brikker ned til dit 10-punkt skal Henrik rulle en joker for at hindre dig i en stærk doubling i næste rul.

43: 24/20 6/3	65: 13/7 13/8
66: -	32: 8/5* 7/5
66: -	53: 24/16
Takes	Doubles
21: B/23 3/2*	11: 24/23 16/15 8/7 8/7
43: 6/2 7/4	61: B/24 15/9
31: 7/4 13/12*	51: 13/8 9/8
54: 12/7 13/9	66: -
31: 9/6 3/2	66: -
A: 9/5	66: -
54: 7/2 7/3	51: B/24 6/1
53: 6/3	32: 8/5 8/6
64: 23/13	32: 6/1

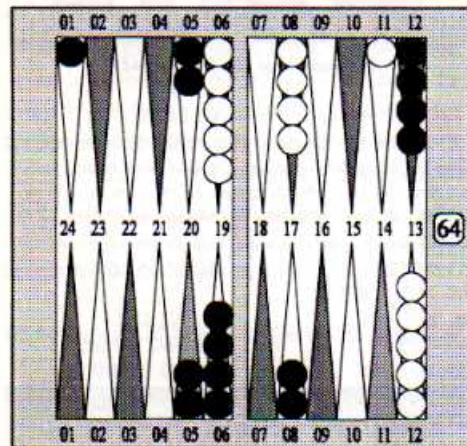
Redoubles to 4 vinder 2 points

Mark Bertz
 (Sort) : 14

31: 8/5 6/5
 63: 13/7 24/21
 51: B/20 21/20

Henrik Bodholdt

(Hvid) : 11
 65: 24/13
 52: 13/8 13/11
 65: 24/18* 18/13



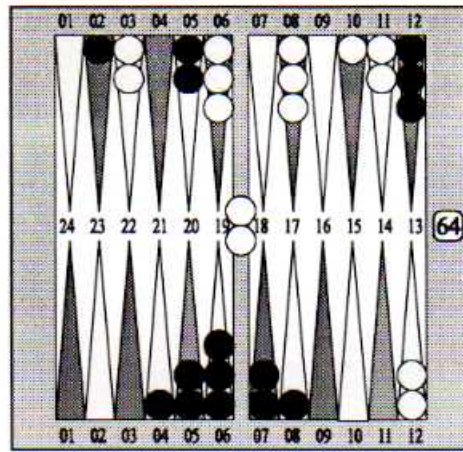
Hvid skal spille (32)?

32: 13/10 13/11
 C: 13/6

JF: Selvom jeg ikke er stolt af dette træk, mener jeg dog alligevel det kan forsvares. Der er et kæmpe sving på de sekvenser hvor Mark hiter Henriks blot, og selvom stillingen langt fra er tabt, er den dog forringet væsentligt. Selvom brikken ikke hittedes i første omgang bliver det svært for Henrik at spille sikkert i andet rul. Mit træk tillader ikke et hit i første rul og der er meget gode chancer for at det ikke gør det i andet. Alle dobbelt spiller o.k. + (61), (64), (42), (53), (41), (32), (52) og (43). Det er 22 rul der enten spiller godt eller kan kaffes næste gang. Og da Henrik er foran i ræset er der gode chancer for at han forbliver foran og derfor vinder partiet.

54: 24/15*
 61: 13/7 8/7
 11: B/23* 6/4*

61: B/24 8/2
A: B/18
33: 24/21 13/10* 6/3 6/3
A: 24/21 13/10* 13/10 13/10

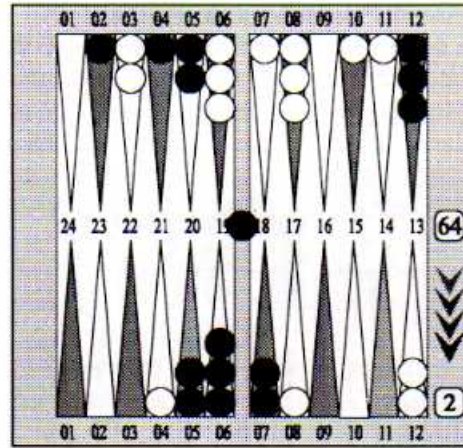


Hvordan skal Hvid spille (44)?

44: B/21* B/17* 11/7
 C: B/21* B/17* 21/17

JF: Henrik, når du nu får stillingens bedste rul skal du også spille det godt! Dit træk tillader Mark at svare igen med endnu et topnul, og pas på at dit oprydningarbejde ikke bliver for stort i tilfælde af, at Mark kommer ind med begge brikker i næste rul.

64: B/21

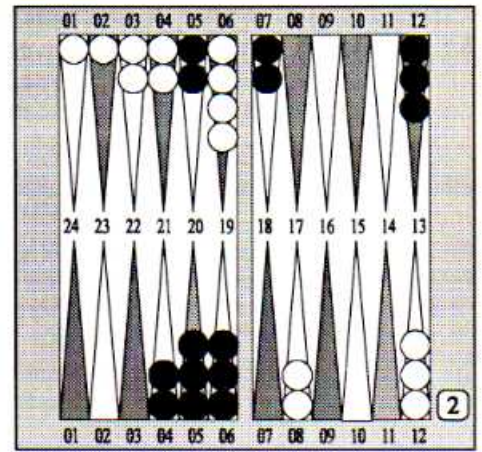


Doubles

Takes

JF: Selvom du har mange gode rul, Henrik, så er dette ikke en dobbel endnu (+0.262). Risikoen, for at Mark får endnu et punkt i dit hjemland, er alt for høj. Og hvis dette lykkes for Mark, har han en rimelig spilbar stilling.

52: B/20 B/23*	44: 11/7 8/4* 8/4 6/2*
66: -	31: B/21
63: B/22	A: B/22 8/7
52: B/20	11: 10/9 7/6 3/2* 3/2
52: B/18*	A: 17/15 10/8
41: 20/16* 16/15	53: 8/3* 6/3
62: 15/9 20/18	54: 21/16 21/17
31: B/24 7/4	43: B/21 16/13
62: 24/18 6/4	B: B/21 9/6
51: 18/13 7/6	42: B/23 21/17
62: 13/5	52: 23/16*
	64: 16/6
	52: 13/6
	41: 17/13 2/1
	A: 6/1

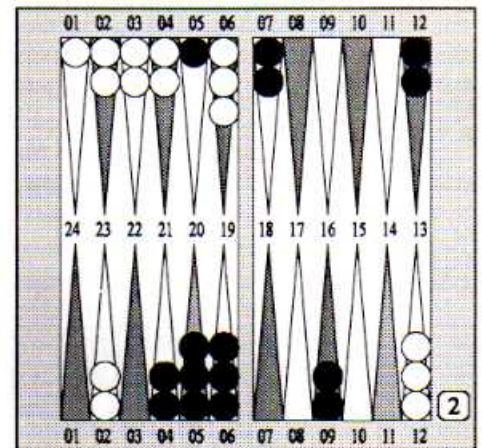


Hvid skal spille (61)?

61: 17/11 17/16
 C: 17/11 2/1

JF: Et dårligt rul som du ikke spiller helt optimalt, Henrik. Selvom din duplikation ser snedig ud virker den ikke. Du bliver nødt til at bygge et lidt bedre bord, ikke mindst hvis de næste rul resulterer i en slagudveksling, og det er der store chancer for.

65: 20/14* 14/9*
 31: 13/9



Sort skal spille (53)?

53: 9/4 9/6
 C: 20/15 18/15

JF: Her laver Mark en fejl som vi er mange, der kan lære noget af. Problemet for Sort i denne stilling er at komme hjem i sikkerhed med alle brikkerne, ligesom det er i enhver stilling. Og her er netop en god mulighed for at få 2 brikker meget tættere på dette mål. Hvis blotet på 18-punktet (efter mit flyt) ikke bliver ramt, er sandsynligheden for at hoppe hjem uden at blive ramt under vejs meget stor. Og i denne stilling er kontakten til Henriks fordel, derfor gælder det om for Mark at bryde den. Og det hjælper mit flyt med. Samtidigt er det ikke dårligt at eje 9-punktet for Sort, det kan jo blive til 8 eller 7-punktet og dermed blokere Hvids brikker bedre.

53: 6/1 4/1	52: 13/6
31: 5/1	52: 6/1 6/4
A: 20/17 18/17	41: 23/18
43: 20/13	61: 23/17 18/17
53: 13/5	52: 6/1 6/4
33: 18/15 18/15 13/10 13/10	42: 13/9 13/11
B: 13/10 13/10 5/2 5/2	66: 17/5 17/11 9/3
64: 10/4 10/6	62: 11/5 11/9
41: 15/10	31: 9/6 1/0
B: 6/2 4/3	63: 6/0 3/0
54: 15/6	63: 5/0 3/0
31: 10/6	31: 3/0 1/0
44: 6/2 4/0 4/0 4/0	65: 5/0 4/0
52: 5/0 2/0	51: 5/0 1/0
66: 6/0 6/0 6/0 6/0	21: 2/0 1/0
51: 5/0 1/0	

22: 6/0 5/3
Redoubles to 4
vinder 2 points

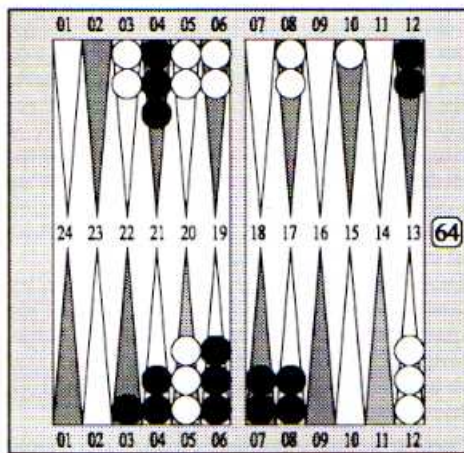
61: 4/0 4/3
Drops

Mark Bertz
(Sort) : 16
21: 13/11 6/5
A: 13/11 24/23
41: B/21 11/10*
31: B/21*
53: 13/8 10/7*
31: 24/21 8/7
43: 8/4 24/21
41: 13/8

52: 8/3 6/4

Henrik Bodholdt
(Hvid) : 11

54: 24/20* 20/15
52: B/20 6/4*
65: B/20 24/18
41: B/20
31: 8/5 6/5
32: 13/8
53: 8/3 6/3
A: 13/5
21: 13/10



Hvordan skal Sort spille (22)?

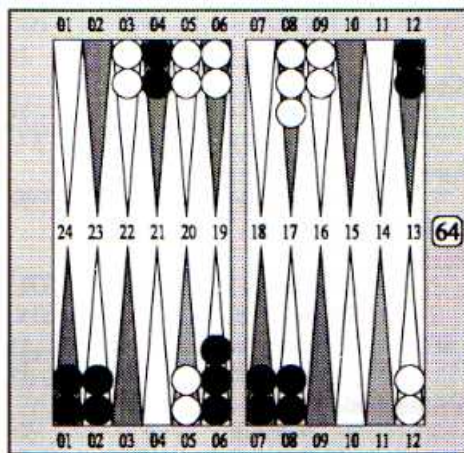
22: 6/2 4/2 3/1
C: 13/9 13/9

JF: Mark, her finder du et træk, der holder midtpunktet, og det er normalt også fint. Men i denne stillings-type er en 4-prime mindst lige så værdifuld og hvis du kigger lidt frem i tiden, er der stor risiko for, at du snart må bryde midtpunktet alligevel.

41: 13/9 10/9

63: 21/15 4/1
B: 7/1 7/4
54: 15/6

52: 20/13
41: 13/8



Hvordan skal Sort spille (32)?

32: 6/1
C: 7/4 6/4

JF: Her går du glip af en glimrende mulighed for at forbedre dit bord væsentligt, Mark. Du har det med at kaffe lidt for meget ind imellem, og det kan jeg ikke li'.

42: 8/4 8/6

65: 21/15 21/16
61: 13/7 16/15
66: -
Drops

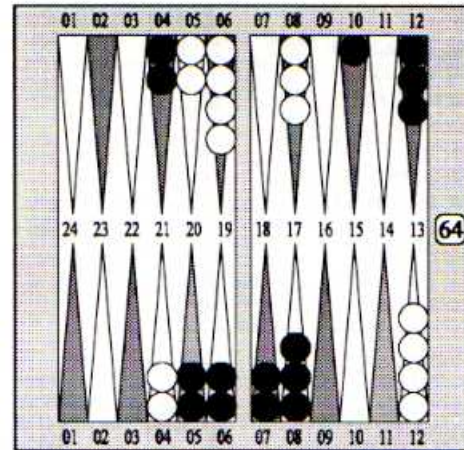
54: 13/8 13/9
22: 9/7 9/7 9/7 8/6
A: 9/5 8/6 8/6
51: 8/2
62: 20/12*
Doubles
vinder 1 point

Mark Bertz
(Sort) : 16

64: 24/20* 20/14
43: B/21 24/21
52: 13/8 13/11
41: 11/7 8/7
11: 6/4* 6/5 6/5
B: 6/4* 6/4
64: B/15

Henrik Bodholdt
(Hvid) : 12
41: 13/9 6/5
B: 13/9 24/23
21: B/24 13/11*
64: 11/5 9/5
43: 24/20 24/21
52: 20/13

43: B/21* 24/21



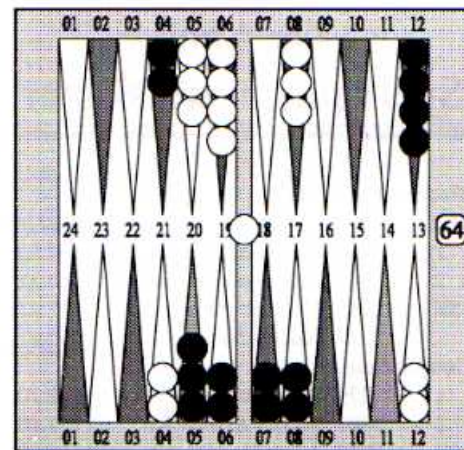
Hvordan skal Hvid spille (43)?

43: 13/9 13/10*
C: 13/10* 10/6

JF: Her spiller du for stort, Henrik. Du har ikke råd til at blive ramt, selvom du har et fint anker. Marks prime er altså større end din og læg samtidigt mærke til, at de numre der rammer dig (6'ere og 5'ere) er netop de numre, der ikke kommer ind fra baren. D.v.s. det gør det nemmere for Mark at ramme dig.

43: B/21 8/5
53: 21/18* 18/13

52: 10/5 9/7



Hvordan skal Hvid spille (44)?

44: B/21 6/2 6/2 5/1
C: B/21 13/9 13/9 6/2

JF: Hvad er det for noget, Henrik. Nu laver du den samme fejl som Mark lavede for lidt siden. Skynd dig dog at få den prime, og glem det midtpunkt. Husk at backgammon er udelukkende et spil om timing og priming.

52: 13/6
65: 21/15* 13/8
B: 21/15* 21/14
61: B/24* 15/9
53: 24/21* 21/16
D
61: 16/9
D
53: 8/3 6/3
D
43: 13/10* 10/6
D
42: 13/7

65: 21/10

41: B/24 8/4*
11: B/23 8/7 8/7
62: B/23 13/7

11: 24/21 7/6
63: 21/15 13/10

42: B/21 6/4

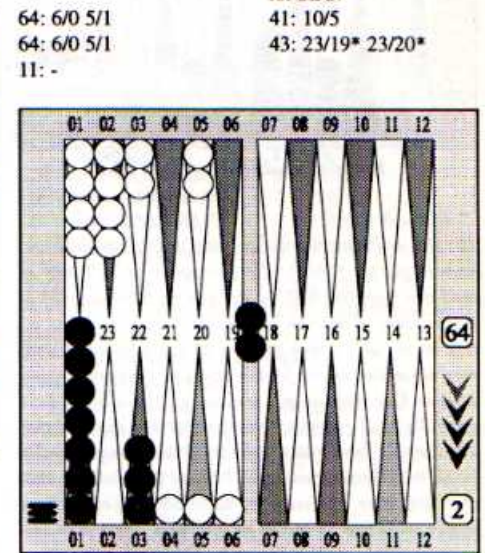
44: 10/2 7/3 7/3

D
32: 6/1
63: 9/3 9/6
21: 8/6 8/7
65: 7/1 6/1
64: 7/1 5/1
32: 6/1
B: 6/3 7/5
11: 7/5 7/6 1/0
B: 7/6 7/6 5/4* 5/4*

A: 10/6 7/3 7/3 5/1
44: 6/2 6/2 5/1 5/1
41: 2/1
21: 4/1
63: 21/12
43: 12/5

52: 21/14

31: 14/10
A: 21/17
41: 10/5
43: 23/19* 23/20*
11: -



Doubles

Takes

JF: Selvom du har været heldig og står fint er det ikke helt en dobbel endnu, Henrik. Equityen er kun +0.287 på en 1-terning og det er ikke nok, Mark har alt for pæne chancer. Vent til du er kommet lidt nærmere hjemlandet.

11: -
42: B/21

11: -
11: -
11: -
51: B/20
64: B/19 20/16
43: 19/12
31: 16/12
66: 12/0 12/0
66: 3/0 3/0 3/0 1/0

53: 19/11
64: 20/10
66: 21/9 11/5 10/4*
A: 21/3 11/5
42: 9/5 4/2
11: 5/4 5/4 1/0 1/0
22: 5/3 5/3 2/0 2/0
21: 3/1 3/2
41: 4/0 1/0
42: 4/0 2/0
65: 3/0 3/0
66: 2/0 2/0 2/0 1/0
66: 1/0
vinder 2 points.

Mark Bertz
(Sort) : 16
51: 13/8 6/5
B: 13/8 24/23
51: B/20 24/23
31: 23/20 6/5
54: 13/8 13/9

Henrik Bodholdt
(Hvid) : 14

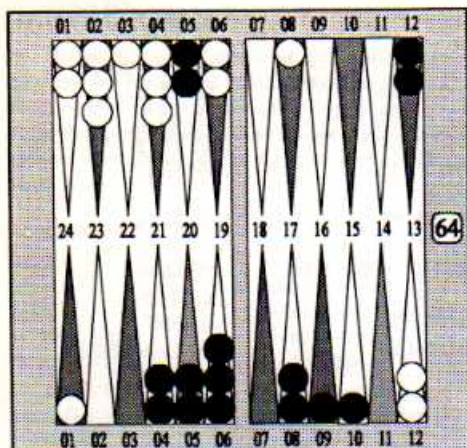
64: 24/20* 20/14
22: 13/11 13/11 6/4 6/4
51: 14/8
D
41: 24/20* 8/7
D
61: B/24 13/7
D
64: 8/2* 24/20*
B: 24/20* 20/14
D
66: 20/14 8/2 7/1* 7/1
D
62: B/23 8/2
33: 23/20 11/8 11/8 6/3
66: -
41: B/24 8/4

42: B/23 9/5*
42: 8/4 6/4

55: B/15 B/15

43: B/22 15/11*

52: 22/15
42: 11/5*
32: 8/5 8/6
65: 15/9 15/10



Hvordan skal Hvid spille (42)?

42: 8/4 3/1

C: 8/4 24/22

JF: Her er endnu et træk som mange gode spillere kan lære noget af. Henrik, din gameplan er at stikke af med den bagerste brik og det gør du nemmest ved at hoppe frem til starten på Marks prime. De fleste vil nok mene, at i denne stilling er det den sande død, men kig lidt nærmere på den. Mark er tvunget til enten at lave 3-punktet oven i hovedet på dig eller at lave enten 9 eller 7-punktet. Hvis han ikke kan det, og f.eks. kun kan slå løs er han oppe mod mindst et 4-punkts bord, hvis du rammer igen. I denne type stilling skal man udfordre modstanderen i stedet for at se ham bygge en prime i fred og ro. Det skal koste hvis han mislykkes!

32: 10/7 9/7 31: 4/1 24/23

D

53: 13/8 13/10

Doubles

vinder 1 point.

63: 13/4

Drops

Vidste du at:

Enhver spiller kan kræve, at alle fire terninger bliver blandet forud for starten af hvert parti. I disse tilfælde ryster den spiller, der krævede terningerne blandet, alle fire terninger sammen i et bæger og ruller dem ud. Modstanderen vælger herefter een terning, så vælger den spiller, der kastede terningerne een terning, så vælger modstanderen een terning og den der kastede tager den sidste.



Tegning af Lars Madsen

Mark Bertz

(Sort) : 17

43: 13/9 13/10

A: 24/21 13/9

63: B/22 10/4

33: 8/5* 8/5 6/3 6/3

41: 8/4 24/23

21: 23/20

61: 20/14* 24/23

64: 14/8 6/2*

A: 13/7 6/2*

42: 8/2

51: 13/7

32: 23/20 22/20

54: 13/8 13/9

A: 20/15 13/9

62: 9/1*

51: 7/1

42: 20/16 20/18

54: 16/11 18/14

51: 11/6 14/13

32: 8/5 13/11

21: 11/8

21: 8/6 5/4

51: 6/1 6/5

A: 6/0

41: 6/2 6/5

52: 5/0 5/3

62: 5/0 5/3

41: 4/0 1/0

11: 2/0 1/0 1/0

21: 3/0

44: 4/0 4/0 3/0 3/0

43: 3/0 2/0

66: 2/0

vinder 2 points og match.

Henrik Bodholdt

(Hvid) : 14

53: 24/16*

54: 16/11 24/20

66: -

66: -

66: -

32: B/23

66: -

66: -

66: -

51: B/24

66: -

66: -

66: -

66: -

66: -

66: -

66: -

66: -

66: -

66: -

66: -

11: -

63: B/19

65: B/14

65: 13/7 19/14

52: 14/9 8/6

51: 14/9 7/6

64: 13/7 13/9

66: 13/7 13/7 9/3 9/3

Det var så slutningen på kampen mellem Bertz og Bodholdt. Jeg lovede i sidste nr. af GAMMON at tælle fejl op for de to duellanter. Det har jeg imidlertid tænkt mig at undlade, da det ikke siger ret meget om de to spilleres styrke. Vi ved jo ikke hvordan de ville have flyttet hinandens terninger. Det er mere interessant at konstatere, at hvis JellyFish har ret (og det tror jeg den har langt hen ad vejen), så er der lang vej for os jordiske spillere inden vi spiller perfekt. Mark og Henrik spiller ikke dårligt, de er helt sikkert blandt de stærkeste 10% af danske spillere. Mark blev nr. 2 til DM sidste år og Henrik vandt 2. consolation ved dette års VM, det vidner om en ret høj styrke i forhold til andre spillere.

Når JellyFish er uenig med de to herrer forholdsvis tit, skal man huske på, at den jo heller ikke spiller perfekt. Den har sin helt egen spillestil, som jo ikke nødvendigvis er den rigtige. Men jeg er sikker på at den testversion jeg nu har leget lidt med, er meget stærk. Jeg vil mene, at der kun er ca. 20 spillere i Danmark, der kan banke den i en lang kamp. Dette forhold gør sig mest p.g.a. JellyFish' evne til at benytte sig af matchequity's. Den kender enhver matchequity og ved derfor inden for snævre grænser hvornår en doubling skal fyres af eller hvornår den skal tages. Samtidig overser den aldrig et træk og den bliver ikke irriteret af støj eller røg og den bliver aldrig træt.

Denne form for kommentering af en kamp synes jeg selv har været lærerig, og jeg er frisk på at gøre det igen. Så hvis du har noteret en af dine egne kampe, som du godt kunne tænke dig at se kommenteret i et af de næste numre af Gammon, så kontakt mig. Send evt. kampen ind til forbundet.

Bad Segeberg Open 1995 Tyskland

Warm Up

1	Nico Kitt	D
2	Andreas Förster	D

Champions (38)

Main

1	Ralf Jonas	D
2	Guido Hehmann	D
SF	211 Peter Dermann-Jensen	DK
	Carsten Joh	D

Consolation

1	Rainer Birkle	D
2	Donald Kahn	USA

Last Chance

1	221 Erik Gravgaard	DK
---	--------------------	----

Intermediate (32)

Main

1	589 Martin Rasmussen	DK
2	13709 Søren Betak	DK
SF	Hans Peter Janzen	D
	Volker Krüger	D

Consolation

1	Jörg Keil	D
2	Einars Ulli	D

Last Chance

1	Detlef Uter	D
---	-------------	---

Beginners (21)

Main

1	2531 Ole Bang	DK
2	Andreas Engelmann	D
SF	Nelsat Bekoi	D
	Willi Kirfel	D

Consolation

1	Anja Ewers	D
2	Heinz Frank	D

Last Chance

1	Ralf Stemmler	D
---	---------------	---

De Åbne Sjællandsmesterskaber

Mesterrække (31)

Main			Rating
1	221	Erik Gravgaard	1157.95
2	911	Teis Dyekjær-Hansen	1123.32
SF	2285	Flemming Andersen	1137.23
	2227	Anders Nielander	1057.47

Consolation

1	279	Gitte Dalgaard	1152.70
2	1301	Navidi Afshar. Kh.	1109.49
SF	1022	Jakob Hessing	1168.88
	77	Georges Velando	1143.67

Mellemrække (34)

1	13647	Abdulkareem Zrir	1101.12
2	12407	Kenneth Seemann	1060.02
SF	9757	Michael Schou	1026.15
	13392	Niels Büchler	974.69

Consolation

1	2773	Christian Anthon	1031.18
2	13285	Thomas Lau Sønderup	1012.97
SF	811	Jan Schmidtsdorff	1047.95
	12003	Jannick Magnussen	996.36

Begynderrække (10)

1	2709	Peter Hallberg	1041.82
2	10158	Gitte Antonsen	973.03

Consolation

1	9961	Majbritt Ehlers	996.28
2	13571	Claus Steensgaard	991.30

Klubsider

Backgammon på Bornholm af Ditte Lærkesen (DBgFnr. 9706)

Bornholms Backgammon Klub er i fuld gang med at arrangere årets Bornholmsmesterskab, hvor finalen finder sted søndag d. 10.12.1995 kl. 14.00 på Hotel Griffen. Som optakt til finaleturneringen køres der 2 kvalifikationsturneringer, hhv. d. 19. og 26. november. Enhver kan tilmelde sig een af disse to turneringer, hvor alle, der opnår masterpoint har kvalificeret sig til deltagelse i finalen. Klubben modtager tilmeldinger i den udstrækning, der er ledige pladser. Prisen er minimum kr. 125,- samt ved hver turnering et gebyr på kr. 50,-, hvoraf de 40,- anvendes til præmiepuljer. Desuden vil der til bornholmsmesteren være en kontantpræmie på kr. 1.000,- fra GiroBank, samt vindertrøje og andre pæne præmier.

BBK har adresse c/o E. Lærkesen, Snellemark 22, 3700 Rønne, ☎ 56 95 12 15, men spillestedet er på Hotel Griffen.

BBK vil desuden arrangere turneringer d. 14/1 og 4/2, og vil deltage i Carlsberg Backgammon Cup på søndage fra d. 18/2 til d. 17/3. Her vil der hver uge være ugepræmier og desuden flotte præmier til den nye cafémaster. I sommermånederne køres der klubmesterskab.

Spiren til Bornholms Backgammon Klub blev lagt, da jeg i 1987 vendte hjem til min fødeø og fandt, at backgammon var et næsten ukendt begreb på Bornholm. Jeg besluttede mig for at gøre noget ved det. I 1990 åbnede jeg en café, hvor jeg naturligvis bl.a. indførte backgammon-spillet, og i 1992 var klubben en realitet, omend med meget få medlemmer. Vort fornemste formål var - og er fortsat - at udbrede kendskab til backgammon på Bornholm og at tilbyde

interesserede undervisning i spillet. Og gradvist er spillerkredsen vokset - og i modsætning til for blot et par år tilbage i tiden, er det i dag kun meget sjældent, at en bornholmer stiller spørgsmålet: "Backgammon - hvad er det?". I år har vi endda ikke mindre end 2 bornholmske hold med i DM - og selv vor lokale avis er nu ved at få øjnene op for, at skak og bridge måske bør dele lidt spalteplass med backgammon.

I BBK skal den rutinerede spiller kunne spille side om side med begynderen. Med andre ord, der skal være plads til alle, og vi holder fortsat i hævd, at BACKGAMMON ER ET GENTLEMEN-SPIL. Tillige orienterer vi vore spillere om Dansk Backgammon Forbund, og har den glæde at se, at flere og flere også bliver medlem af DBgF - og vor ambition er, at DBgF i samarbejde med os inden alt for længe vil tage en "BALTIC-OPEN" på Bornholm op til overvejelse.

Ny klub i Glostrup

af Stig Taaning (DBgFnr. 3250)

I meget lang tid talte vi om det. At starte en backgammonklub. Det kræver jo et langt tilløb, men mandag d. 2. oktober 1995 blev der afholdt stiftende Generalforsamling i Glostrup Backgammon Klub. Generalforsamlingen forløb i god ro og orden, hvor den første bestyrelse fik følgende udseende:

Formand: Stig Taaning
Næstformand: Søren Hoffman-Bang
Kasserer: Flemming Rantsén
Sekretær: Svend E. Bækmand
Menigt medlem: Flemming Rasmussen

Er du interesseret i at blive medlem af klubben eller at høre mere om den, er du velkommen til at kontakte mig på ☎ 43 96 58 38, eller komme til klubaften om mandagen i:

Glostrup Fritidscenter (Svømmehallen), Møderum 3, Christiansvej 2, 2600 Glostrup.

Er du klogere end en terning?

Under denne overskrift havde Glostrup Backgammon Klub sin første udadvendte aktivitet.

Lørdag d. 14 oktober modtog jeg kommunens godkendelse af GBK (kun fire dage efter, jeg havde indsendt ansøgningen). Om mandagen kontaktede jeg så kommunen vedrørende et fast lokale. Det var der ingen problemer i, men vi blev samtidig inviteret til noget nyt i Glostrup - "Sjov Lørdag". Det var et arrangement for unge mellem 12 og 18 år, hvor de kunne se hvilke aktiviteter der er i Glostrup. Dette skulle foregå d. 28. oktober. Vi havde dermed kun 12 dage til at beslutte om vi ville deltage, og hvad vi i givet fald skulle lave. Der var fuld opbakning i klubben om at være med i en sådan

aktivitet. Vi ville få gjort opmærksom på klubbens eksistens og eventuelt få nogle nye medlemmer. Med hjælp, gode råd og udlån af materiale fra kommunens Skole- og Fritidsforvaltning samt DBgF fik vi stablet et godt arrangement på benene.

Da det var første gang, at Glostrup Kommune afholdt "Sjov Lørdag" havde vi ingen forventninger til besøgstal eller medlems-tilgang. Vi mente at fire spil ville være nok. Det var det ikke. Fra dørene åbnedes kl. 20.00 havde vi fuldt hus. Der kom mere eller mindre erfarne spillere, nybegyndere og nogle der aldrig havde spillet backgammon før. Dette ryk-ind foregik hele aftenen indtil arrangementet sluttede seks timer senere.

Selvom medlemstilgangen udeblev fik vi dog gjort opmærksom på os selv og lært andre at spille backgammon. Så ud fra en helheds-betragtning var det en succes!

PRIME BACKGAMMON KLUB

Hermodsgade 20, Titan Parken, fælleshuset,
2200 København N. Info ☎ 39 40 06 07

Der spilles hver tirsdag fra 19⁰⁰ og klubben har åbent hele natten.

Turnering i jan: Kick-Off med kr. 1.500 i added præmie, deltagergebyret kr. 10,-.

Der er også rigelig med muligheder for at spille stoppots, rating-matches, moneygame, props, chouette, m.m.

Billige priser på øl/vand/mad. DAGENS RET Kr. 40,-.

Medlemskab (kun DBgF medlemmer) for 1996 er - kr. 190,- eller kr. 90,- pr. kv.

Gæster er velkomne gebyr kr. 20,-. 1. gangs besøgende gratis.

Med over 40 aktive spillere hver tirsdag og 5 hold med i DM for Hold er Prime Danmarks førende BG Klub.

KVIK KVIZ

af Peter Jes Thomsen

Hermed svarene på kviz-spørgsmålene fra sidste nr. af GAMMON.

Har du gættet med, kan du nu begynde at lægge point sammen for svarene.

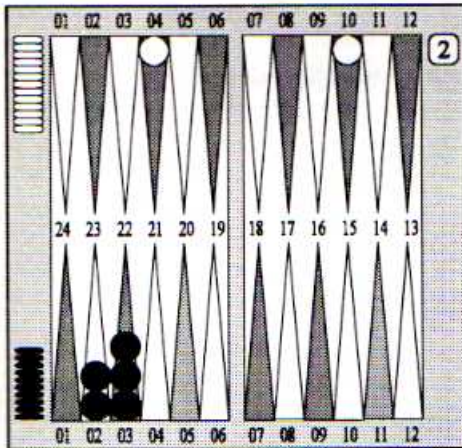


Diagram 1

1a Hvordan skal Sort rykke 2-1?

1 point

Uden dobbelterningen gør det ikke nogen forskel om Sort flytter 3/0, 2/0 eller 2/1, da Sort i begge tilfælde kommer af i 1 slag 4/36 og af i ≤ 2 slag 759/1296. Sort har dog væsentlig mere at bruge terningen til efter 3/0 og da han må forvente at blive dobbelt er 3/0 rigtigt med en klar margin.

1b Skal Hvid doble?

2 point

Hvid kommer af i et slag 3/36 og i ≤ 2 slag 751/1296 og eftersom Hvid klart mister sit marked hver gang Sort starter med et af de 10 numre som misser, skal Hvid redoble.

1c Skal Sort acceptere dobling?

3 point

Uden brug af dobbelterningen vinder Sort $(1296-751) \times 759/6^4 = 24,6\%$ af de næste 2 slag. Da Hvid har 14 pips kommer han ikke altid af i 3 slag og Sort vinder tilstrækkeligt ekstra her til at gøre det til et lille take. Men brug af terningen i de sekvenser, hvor Hvid ikke kommer af i 2 slag og Sort ikke slår en 2'er i første slag, gør det til et klart take.

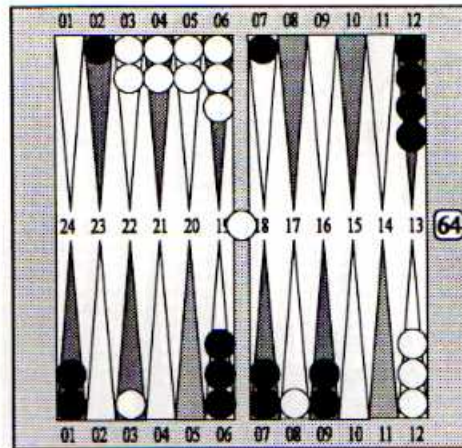


Diagram 2

2a Skal Hvid doble?

2 point

Med et 4-punkts bord mod et 2-punkts bord og 17 numre, der rammer plus infleksibiliteten i Sorts stilling bør Hvid klart doble.

2b Skal Sort acceptere dobling?

3 point

Selvom Sort kun bliver ramt 17/36 har han for svært ved at samle sin stilling (ankre eller løbe og undgå at få flere brikker sendt tilbage) når han ikke bliver ramt.

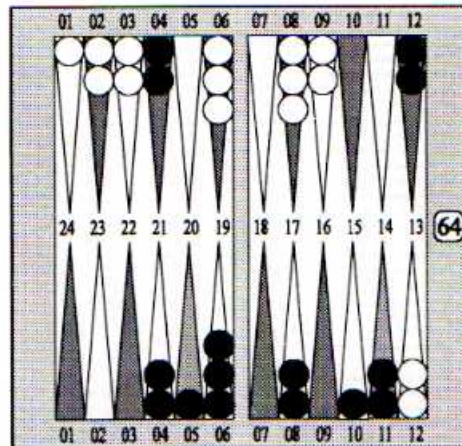


Diagram 3

3a Skal Hvid doble?

3 point

Selvom Hvid har nogle "marketlosers" bør han ikke doble før han har clearet midtpunktet eller lavet sit 5-punkt. Han har så mistet sit marked, men typisk ikke med mere end 0,1 til 0,2, og det er bedre end at doble i en stilling, der kun er ca. 0,6 værd.

3b Skal Sort acceptere dobling?

3 point

Selvom Sort er bagud med 50 pips bør han ikke overveje at droppe, når han har Hvids 4-punkt og Hvid ikke har udsigt til at lave 5-punktet, da han rigeligt rammer Hvid i 1/3 af spillene.

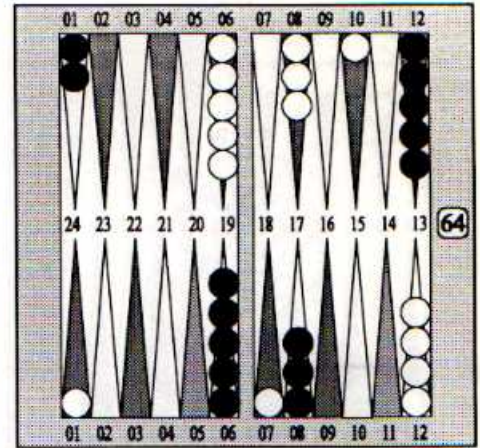


Diagram 4

4 Hvordan skal Sort rykke 4-3?

3 point

Sort bør flytte 24/21, 13/9. Dette er bedre end træk som 13/9, 6/3 og 8/4, 13/10, da Hvid efter et af disse træk hitter, anker eller løber. Efter splittet har Hvid de samme muligheder, men her har Sort startet sit eget anker, hvilket er klart bedre hvis han bliver ramt og hvis Hvid anker op på 18-punktet er det vigtigere at komme frem fra 24-punktet for at få anker og kontrol over Hvids outfield end at prøve at holde på brikker, som ikke er der. Hvis Hvid løber er det ligeledes vigtigt at have splittet så Sort har nemmere ved at få fat i en Hvid brik til.

Og så er der de nye kviz-spørgsmål. Diagram 5 - 8.

Rigtig god fornøjelse.

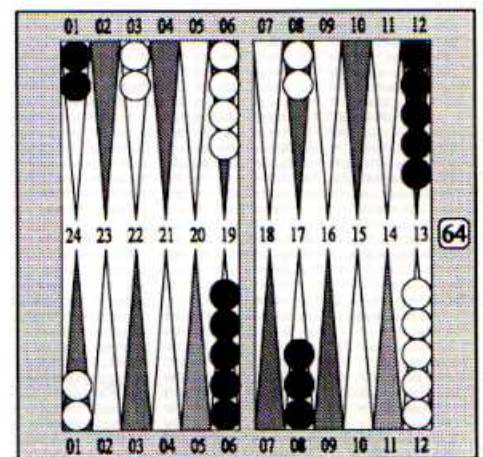


Diagram 5

5 Hvordan skal Sort rykke 4-3?

Table with multiple columns containing names and numerical data, likely a statistical or membership list.

GAMMON SYNDROMET!



JEG HAR... HAR
...GISP... HJÆLP MIG DOC...
STØN RALLE RALLE...
..JEG HAR FOR MANGE
PIPS , INTET BORD,
MANGE BLOTS MEN...
..MEN INGEN HITS..
OG MIN KONE ER
LØBET FOR LÆNGST...?!
NYA' NU...

Tegning af Lars Madsen

Postbesørget
blad

(0900 KPC).

Bladnr. 51451



Sendes til:

Dansk Backgammon Forbund
Gersonsvej 25

DK-2900 Hellerup

☎ 39 40 06 07

Fax. nr. 39 40 01 44

PORTO

Ja tak, jeg ønsker medlemskab. Indenfor få dage vil jeg modtage girokort samt DBgF's medlemspakke.

Benyt venligst **BLOK** bogstaver

Fornavn:

Efternavn:

Adresse:

Postnr.:

By

Tlf. nr.:

Fødselsdato:

- - 19

DBgF nr.:

Jeg har tidl. haft et DBgF nr., men kan ikke huske det.

Jeg ønsker at være stemmeberettiget gennem klubben:

Underskrift og dato:

ALT I SPILLE-, MORSKABS AUTOMATER,
BILLARD & POOL
LANDSDÆKKENDE



GLOBAL AUTOMATER
VEGAVEJ 11, 9200 AALBORG SV.

HEINE ZIMMER

TELF. 98 79 19 11
FAX. 98 79 16 12
BILTLF. 40 63 16 42